



# Официальные Правила Баскетбола **2017** - Официальные Интерпретации

Действуют с 1 **Февраля 2018** г.

**Примечание:**

Желтым цветом в тексте выделены дополнения и изменения по сравнению с предыдущей версией 2017 г.

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

СТ. 5	ИГРОКИ: ТРАВМЫ.....	5
СТ. 7	ТРЕНЕРЫ: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА.....	7
СТ. 8	ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПЕРИОДЫ.....	9
СТ. 9	НАЧАЛО И ОКОНЧАНИЕ ПЕРИОДА.....	10
СТ. 10	СТАТУС МЯЧА.....	12
СТ. 12	СПОРНЫЙ БРОСОК И ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ.....	13
СТ. 14	КОНТРОЛЬ МЯЧА.....	17
СТ. 15	ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА.....	18
СТ. 16	ЗАБРОШЕННЫЙ МЯЧ: КОГДА ОН ЗАБРОШЕН И ЕГО ЦЕНА.....	19
СТ. 17	ВБРАСЫВАНИЕ.....	22
СТ. 18/19	ТАЙМ-АУТ / ЗАМЕНА.....	28
СТ. 23	ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ.....	33
СТ. 24	ВЕДЕНИЕ МЯЧА.....	34
СТ. 25	ПРОБЕЖКА.....	35
СТ. 28	8 СЕКУНД.....	36
СТ. 29/50	24 СЕКУНДЫ.....	39
СТ. 30	МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ.....	50
СТ. 31	ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ И ПОМЕХА МЯЧУ.....	54
СТ. 33	КОНТАКТ: ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ.....	58
СТ. 35	ОБОЮДНЫЙ ФОЛ.....	60
СТ. 36	ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ.....	61
СТ. 37	НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ.....	69
СТ. 38	ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ.....	71
СТ. 39	ДРАКА.....	71
СТ. 42	ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ.....	74
СТ. 44	ИСПРАВЛЯЕМЫЕ ОШИБКИ.....	78
СТ. 46	СТАРШИЙ СУДЬЯ: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА.....	81

В тексте «Официальных Интерпретаций Правил баскетбола» все формулировки, приведенные в мужском роде (игрок, тренер, судья и т.д.), действительны и для лиц женского пола. Следует понимать, что это сделано исключительно для удобства изложения.

## **Введение**

***Интерпретации, представленные в данном документе, являются «Официальными Интерпретациями ФИБА Официальных Правил баскетбола ФИБА 2014» и действуют с 1 февраля 2018 г. Во всех случаях, когда интерпретации в данном документе отличны от ранее опубликованных «Официальных Интерпретаций ФИБА», данный документ имеет приоритет.***

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» утверждаются Центральным Бюро ФИБА и периодически пересматриваются Технической Комиссией ФИБА.

Статьи Правил содержатся в как можно более ясном и понятном виде, но они разъясняют принципы, а не игровые ситуации. Они не могут охватить все возможные конкретные случаи, которые могут произойти во время баскетбольной игры.

Целью данного документа является перевод принципов и понятий книги Правил в практические и конкретные ситуации, которые могут возникнуть в баскетбольной игре.

Интерпретации различных ситуаций могут стимулировать мышление судей и дополняют первоначальное углубленное изучение самих Правил.

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» остаются основным документом, регулирующим соревнования по баскетболу ФИБА. Однако старший судья имеет полное право и полномочия принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в «Официальных Правилах баскетбола ФИБА» или в нижеследующих «Официальных Интерпретациях ФИБА».

В целях последовательности данной интерпретации «команда А» является (изначально) нападающей командой, а «команда В» – защищающейся командой. А1 – А5, В1 – В5 являются игроками; А6 – А12, В6 – В12 являются запасными.

**СТ. 5 ИГРОКИ: ТРАВМЫ**

**5-1** **Определение.** Если игрок травмирован или получает травму и в результате тренер, помощник тренера, запасной или любое другое лицо со скамейки той же команды выходит на игровую площадку, тогда считается, что этому игроку была оказана помощь, независимо от того, **была ли** помощь действительно оказана.

**5-2** **Пример:** А1 получает травму лодыжки, и игра останавливается.

- (a) Врач команды А выходит на игровую площадку и осматривает травмированную лодыжку А1.
- (b) Врач команды А выходит на игровую площадку, но А1 уже восстановился.
- (c) Тренер А выходит на игровую площадку для того, чтобы **проверить состояние травмированного игрока.**
- (d) **Помощник тренера А, запасной А или любые другие лица, находящиеся на скамейке команды А выходят** на игровую площадку, но не оказывает помощи А1.

**Интерпретация:** Во всех случаях считается, что А1 была оказана помощь, и он должен быть заменен.

**5-3** **Определение.** Время, в течение которого серьезно травмированный игрок должен покинуть игровую площадку, не ограничено, если, по мнению врача, перемещение опасно для игрока.

**5-4** **Пример:** А1 серьезно травмирован, и игра остановлена приблизительно на 15 минут, потому что врач посчитал, что перемещение за пределы игровой площадки может представлять опасность для игрока.

**Интерпретация:** Врач должен определить подходящее время для перемещения травмированного игрока за пределы игровой площадки. После замены игра должна возобновиться без какого-либо наказания.

**5-5** **Определение.** Если игрок травмирован либо у него имеется кровотечение или открытая рана и он не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд), то он должен быть заменен. Однако если тайм-аут предоставляется любой из команд в один и тот же период остановки часов и этот игрок восстанавливается во время данного тайм-аута, то он может продолжить игру, если только сигнал секретаря о тайм-ауте прозвучал прежде, чем судья жестом пригласил запасного стать игроком.

**5-6** **Пример:** А1 травмирован, и игра остановлена. Поскольку А1 не может продолжать игру немедленно, судья дает свисток, демонстрируя принятый жест для замены. Тренер А (или Тренер В) просит предоставить тайм-аут:

- (a) Прежде чем запасной вступил в игру вместо А1.
- (b) После того, как запасной вступил в игру вместо А1.

По окончании тайм-аута А1 восстановился и просит остаться в игре.

**Интерпретация:**

- (a) Тайм-аут предоставляется, и если А1 восстанавливается во время тайм-аута, то он может продолжить игру.

(b) Тайм-аут предоставляется, но запасной уже вступил в игру вместо А1. Поэтому А1 не может снова вступить в игру до тех пор, пока не пройдет фазы отсчета времени игры.

**5-7** **Определение.** Игроки, которые были определены тренером в стартовый состав или которым оказана помощь между штрафными бросками, могут быть заменены в случае травмы. В данном случае команда соперников также имеет право заменить такое же количество игроков, если пожелает.

**5-8** **Пример:** В1 фолит на А1, и ему предоставляются 2 штрафных броска. После 1<sup>го</sup> штрафного броска судьи обнаруживают, что у А1 имеется кровотечение, и его заменяет А6, который должен выполнить 2<sup>ой</sup> штрафной бросок. Теперь команда В просит заменить 2 игроков.

**Интерпретация:** Команда В имеет право заменить только 1 игрока.

**5-9** **Пример:** В1 фолит на А1, и ему предоставляются 2 штрафных броска. После 1<sup>го</sup> штрафного броска судьи обнаруживают, что у В3 имеется кровотечение. В6 заменяет В3, и команда А просит заменить 1 игрока.

**Интерпретация:** Команда А имеет право заменить 1 игрока.

**СТ. 7 ТРЕНЕРЫ: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА**

**7-1** **Определение.** Не позднее чем за 40 минут до запланированного времени начала игры каждый тренер или его представитель должен передать секретарю список с фамилиями и соответствующими номерами членов команды, которые допущены к игре, а также фамилиями капитана команды, тренера и помощника тренера.

Тренер лично ответственен за соответствие номеров в списке команды с номерами на майках игроков. Не позднее чем за 10 минут до запланированного времени начала игры тренер должен подтвердить свое согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своей команды и фамилиями тренера, помощника тренера и капитана, расписываясь в протоколе.

**7-2** **Пример:** Команда А представляет в положенное время список команды секретарю. Номера 2 игроков не совпадают с теми, которые указаны на их майках, либо фамилия игрока не внесена в протокол. Это обнаруживается:

- (a) До начала игры.
- (b) После начала игры.

**Интерпретация:**

- (a) Неправильные номера исправляются либо фамилия игрока добавляется в протокол без какого-либо наказания.
- (b) Судья останавливает игру в подходящий момент таким образом, чтобы не поставить ни одну из команд в невыгодное положение. Неправильные номера исправляются без какого-либо наказания. Однако фамилия игрока не может быть добавлена в протокол.

**7-3** **Определение.** Не позднее чем за 10 минут до запланированного времени начала игры оба тренера должны указать 5 игроков, которые начнут игру. Перед началом игры секретарь должен проконтролировать, чтобы не произошло ошибки, связанной с данными 5 игроками. В случае если она имеет место, секретарь должен как можно быстрее проинформировать об этом ближайшего судью. Если ошибка обнаруживается до начала игры, стартовые составы должны быть исправлены. Если ошибка обнаруживается после начала игры, она должна быть проигнорирована.

**7-4** **Пример:** Обнаруживается, что 1 из игроков на игровой площадке не является 1 из тех 5 игроков, которые были утверждены как выходящие в стартовом составе. Это происходит:

- (a) До начала игры.
- (b) После начала игры.

**Интерпретация:**

- (a) Игрок должен быть заменен без какого-либо наказания на 1 из тех 5 игроков, которые должны были начать игру.
- (b) Ошибка игнорируется, и игра продолжается без какого-либо наказания.

**7-5** **Пример:** Тренер просит секретаря поставить маленький знак «х» в протоколе напротив 5 игроков, которые должны начать игру.

**Интерпретация:** Тренер должен самостоятельно отметить 5 игроков, которые начнут игру, поставив маленький знак «х» в протоколе рядом с номером игрока в графе «Уч. в игре».



## СТ. 8 ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПЕРИОДЫ

**8-1** **Определение.** Перерыв в игре начинается:

- За 20 минут до запланированного времени начала игры.
- Когда звучит сигнал игровых часов об окончании периода.
- В случае использования системы немедленного видеоповтора по окончании периода или дополнительного периода после того, как старший судья продемонстрировал окончательное решение.

**8-2** **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска одновременно с сигналом игровых часов об окончании периода, и предоставляются 2 штрафных броска.

**Интерпретация:** Штрафные броски должны быть выполнены незамедлительно. Секундометрист должен начать отсчет перерыва в игре после выполнения штрафных бросков.

## СТ. 9 НАЧАЛО И ОКОНЧАНИЕ ПЕРИОДА

**9-1** **Определение.** Игра не может начаться до тех пор, пока у каждой из команд на игровой площадке нет по крайней мере 5 игроков, имеющих право играть и готовых к игре. Если на момент начала игры на игровой площадке находится менее 5 игроков, судьи должны быть снисходительными к любым непредвиденным обстоятельствам, которые могут объяснить задержку. Если задержка происходит по уважительной причине, технический фол не должен быть зафиксирован. Однако если такая причина отсутствует, это может повлечь за собой технический фол и/или поражение «лишением права» по прибытию остальных игроков.

**9-2** **Пример:** Когда игра должна начаться, у команды В на игровой площадке находится менее 5 игроков, готовых играть.

- (a) Представитель команды В может предоставить уважительную и приемлемую причину опоздания игроков команды В.
- (b) Представитель команды В не может предоставить уважительную и приемлемую причину опоздания игроков команды В.

### **Интерпретация:**

Начало игры должно быть задержано не более чем на 15 минут. Если отсутствующие игроки появляются на игровой площадке, готовые играть, до прошествия 15 минут, то:

- (a) Игра должна начаться без какого-либо наказания.
- (b) Техническим фолом может быть наказан тренер В (записывается в протоколе как 'В'). Команде А должен быть предоставлен 1 штрафной бросок и игра должна начаться розыгрышем спорного броска.

В обоих случаях если отсутствующие игроки не появились на игровой площадке, готовые играть, до прошествия 15 минут, победа может быть присуждена команде А «лишением права» и записан счет 20:0. Во всех случаях старший судья должен сделать запись об этом на обратной стороне протокола для организации, проводящей соревнование.

**9-3** **Пример:** В начале 2<sup>ой</sup> половины команда А не может выставить на игровую площадку 5 игроков, имеющих право играть, из-за травм, дисквалификаций и т.д.

### **Интерпретация:**

Обязательство выставить не менее 5 игроков действует только для начала игры. Команда А должна продолжить игру менее чем с 5 игроками.

**9-4** **Пример:** Непосредственно перед окончанием игры А1 совершает свой 5<sup>ый</sup> фол и покидает игру. Команда А может продолжить игру только с 4 игроками, потому что у нее больше не осталось запасных. Поскольку команда В ведет в счете более 15 очков, тренер В, демонстрируя честную игру, желает убрать с игровой площадки одного из своих игроков для того, чтобы также играть с 4 игроками.

**Интерпретация:** В просьбе тренеру В играть менее чем с 5 игроками должно быть отказано. До тех пор пока у команды есть достаточное

количество игроков, 5 из них должны находиться на игровой площадке.

**9-5** **Определение.** Статья 9 разъясняет, какую корзину команда должна защищать, а какую корзину – атаковать. Если в замешательстве в начале любого периода обе команды атакуют/защищают не те корзины, ситуация должна быть исправлена немедленно при обнаружении, причем ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Любые набранные очки, сыгранное время, зафиксированные фолы и т.д. до остановки игры остаются в силе.

**9-6** **Пример:** После начала игры судьи обнаруживают, что обе команды атакуют в неправильных направлениях.

**Интерпретация:** Игра должна быть остановлена как можно быстрее, причем ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Команды должны поменяться корзинами. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием из-за пределов игровой площадки с места, являющегося зеркальным отражением ближайшего к тому, где она была остановлена.

## СТ. 10 СТАТУС МЯЧА

- 10-1** Мяч не становится мертвым и бросок, если он удачен, засчитывается, когда игрок находится в процессе броска с игры и заканчивает свой бросок непрерывным движением, в тот момент, когда защищающийся игрок совершает фол на любом из игроков соперников после того, как нападающий начал непрерывное движение. Данное положение одинаково применяется в том случае, если любой игрок или любое лицо на скамейке защищающейся команды совершает технический фол.
- 10-2** **Пример:** A1 начал процесс броска с игры, когда B2 совершает фол на A2. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.
- Интерпретация:** Мяч, если он забит, должен быть засчитан.
- 10-3** **Пример:** A1 начал процесс броска с игры, когда A2 совершает фол на B2. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.
- Интерпретация:** Мяч становится мертвым в тот момент, когда A2 совершает фол. В случае попадания никакие очки не засчитываются.

**СТ. 12 СПОРНЫЙ БРОСОК И ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ**

**12-1** **Определение.** Команде, которая не устанавливает контроля над живым мячом на игровой площадке после розыгрыша спорного броска в начале игры, должен быть предоставлен мяч для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска.

**12-2** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков А1:

- (a) Фиксируется спорный мяч между А2 и В2.
- (b) Фиксируется обоюдный фол между А2 и В2.

**Интерпретация:** Поскольку контроль над живым мячом на игровой площадке еще не был установлен, судья не может использовать стрелку поочередного владения для того, чтобы предоставить вбрасывание. Старший судья должен провести еще один розыгрыш спорного броска в центральном круге, в котором должны участвовать А2 и В2. Время, которое прошло на игровых часах после правильного отбивания мяча и до ситуации спорного мяча/обоюдного фола, должно остаться без изменений.

**12-3** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков А1:

- (a) Мяч выходит непосредственно в аут.
- (b) Его ловит А1 прежде, чем мяч коснулся одного из не прыгавших игроков или пола.

**Интерпретация:** В обоих случаях команде В предоставляется вбрасывание в результате нарушения А1. После вбрасывания команда, которая не установит контроля над живым мячом на игровой площадке, должна иметь право на первое вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения с места за пределами игровой площадки, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска.

**12-4** **Пример:** Команда В имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения. Судья и/или секретарь совершают ошибку, и мяч ошибочно предоставляется команде А для вбрасывания.

**Интерпретация:** Как только мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, ошибка не может быть исправлена. Однако команда В не теряет своей возможности выполнить вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения в результате ошибки и должна иметь право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения.

**12-5** **Пример:** Одновременно с сигналом игровых часов об окончании 1<sup>го</sup> периода В1 совершает неспортивный фол на А1.

**Интерпретация:** А1 должен выполнить 2 штрафных броска, при этом никто из игроков не должен занимать места для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны и игрового времени не остается. После 2-

хминутного перерыва игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола. Команда А не должна потерять своего права на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения при следующей ситуации спорного броска.

**12-6** **Пример:** Вскоре после сигнала игровых часов об окончании 3<sup>го</sup> периода, В1 совершает неспортивный фол на А1. Команда А имеет право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения для начала 4<sup>го</sup> периода.

**Интерпретация:** А1 должен выполнить штрафные броски до начала 4<sup>го</sup> периода, при этом никто из игроков не должен занимать места для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны. 4<sup>ый</sup> период должен начаться вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола. Команда А не должна потерять своего права на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения при следующей ситуации спорного броска.

**12-7** **Пример:** А1 выпрыгивает с мячом, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на игровую площадку, крепко удерживая мяч одной или обеими руками.

**Интерпретация:** Должен быть зафиксирован спорный мяч.

**12-8** **Пример:** А1 и В1, находящиеся в воздухе, крепко держат мяч руками. После приземления на игровую площадку А1 касается одной ногой ограничивающей линии.

**Интерпретация:** Должен быть зафиксирован спорный мяч.

**12-9** **Пример:** А1 выпрыгивает с мячом из своей передовой зоны, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на игровую площадку, крепко удерживая мяч одной или обеими руками. А1 наступает одной ногой в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Должен быть зафиксирован спорный мяч.

**12-10** **Определение.** Каждый раз, когда живой мяч застревает между кольцом и щитом [но не между штрафными бросками и не в ситуации, когда право на владение мячом является частью наказания за фол], происходит ситуация спорного броска, влекущая за собой предоставление вбрасывания в соответствии с процессом поочередного владения. Поскольку данное действие не приводит к ситуации борьбы за подбор, то оно не считается оказывающим такое же влияние на игру, как простое касание и отскок мяча от кольца. Поэтому если команда, которая контролировала мяч перед тем, как тот застрял между кольцом и щитом, имеет право на вбрасывание, то она может использовать только оставшееся время на устройстве отсчета времени для броска, как и в любой другой ситуации спорного броска.

**12-11** **Пример:** При броске с игры А1 мяч застревает между кольцом и щитом. Команда А имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения.

**Интерпретация:** После вбрасывания команда А имеет право использовать только оставшееся время на устройстве отсчета времени для броска.

**12-12 Пример:** В тот момент, когда мяч находится в воздухе при броске с игры А1, звучит сигнал устройства времени для броска, после чего мяч застревает между кольцом и щитом. Команда А имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения.

**Интерпретация:** Поскольку у команды А больше не осталось времени на устройстве отсчета времени для броска, произошло нарушение времени для броска. Команда В имеет право на вбрасывание. Команда А не должна потерять свое право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения при следующей ситуации спорного броска.

**12-13 Пример:** А1 выполняет 2-хочковый бросок с игры, когда на нем фолит В2. Судья фиксирует неспортивный фол В2. Во время последнего штрафного броска:

- (a) Мяч застревает между кольцом и щитом.
- (b) А1 наступает на линию штрафного броска во время выпуска мяча из рук.
- (c) Мяч не попадает по кольцу.

**Интерпретация:** Штрафной бросок считается неудачным, и мяч должен быть предоставлен команде А для вбрасывания из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**12-14 Определение.** Спорный мяч происходит, когда 1 или более игроков соперничающих команд держат мяч одной или обеими руками так крепко, что ни один из игроков не может установить контроль над ним без чрезмерно грубых действий.

**12-15 Пример:** А1 с мячом в руках находится в непрерывном движении по направлению к корзине при попытке забросить мяч. В этот момент В1 крепко располагает свои руки на мяче, и А1 делает больше шагов, чем это позволяет правило пробежки.

**Интерпретация:** Должен быть зафиксирован спорный мяч.

**12-16 Определение.** Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате процесса поочередного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения.

**12-17 Пример:** При вбрасывании в соответствии с процессом поочередного владения:

- (a) А1, выполняющий вбрасывание, наступает на игровую площадку, держа мяч в руке(-ах).
- (b) А2 руками пересекает вертикальную плоскость ограничивающей линии прежде, чем мяч был брошен через эту линию.
- (c) А1, выполняющий вбрасывание, затрачивает более 5 секунд до момента выпуска мяча из рук.

**Интерпретация:** Во всех случаях команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение. Мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с

места первоначального вбрасывания и направление стрелки поочередного владения немедленно изменяется.



**СТ. 14 КОНТРОЛЬ МЯЧА**

**14-1** **Определение.** Командный контроль начинается, когда игрок данной команды контролирует живой мяч, т.е. он держит или ведет его.

**14-2** **Пример:** По мнению судей, независимо от того, остановлены ли игровые часы или нет, игрок умышленно задерживает процесс взятия мяча в руки.

**Интерпретация:** Мяч становится живым в тот момент, когда судья кладет его на пол рядом с местом вбрасывания или линией штрафного броска.

**14-3** **Пример:** Команда А контролирует мяч в течение 15 секунд. А1 пытается передать мяч А2, и мяч пересекает ограничивающую линию. В1 пытается поймать мяч и выпрыгивает с игровой площадки через ограничивающую линию. В тот момент, когда В1 все еще находится в воздухе:

- (a) В1 отбивает мяч одной рукой
- (b) В1 ловит мяч обеими руками или задерживает мяч в одной руке и возвращает его на игровую площадку, где мяч ловит А2.

**Интерпретация:**

- (a) Команда А продолжает контролировать мяч. Отсчет времени для броска продолжается.
- (b) Команда В установила командный контроль. Отсчет времени для броска для команды А должен быть сброшен.

## СТ. 15 ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА

**15-1** **Определение.** Если на игроке, находящемся в процессе броска, совершается фол, и после этого он отдаёт передачу, то данный игрок больше не рассматривается как находящийся в процессе броска.

**15-2** **Пример:** На А1, находящемся в процессе броска и держащему мяч в обеих руках, совершает фол Б1. После фола А1 отдаёт передачу своему партнёру А2.

**Интерпретация:** А1 больше не рассматривается как игрок, находящийся в процессе броска.

**СТ. 16 ЗАБРОШЕННЫЙ МЯЧ: КОГДА ОН ЗАБРОШЕН И ЕГО ЦЕНА**

**16-1** **Определение.** Оценка заброшенного мяча с игры определяется по тому месту на полу, откуда был выполнен бросок. За мяч, выпущенный из зоны 2-хочковых бросков с игры, засчитываются 2 очка; за мяч, выпущенный из зоны 3-хочковых бросков с игры, засчитываются 3 очка. Заброшенный мяч засчитывается команде, атакующей корзину соперников, в которую он вошел.

**16-2** **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 3-хочковых бросков с игры. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается один из игроков, который находится внутри зоны 2-хочковых бросков с игры команды А. Затем мяч продолжает свой полет и попадает в корзину.

**Интерпретация:**

Команде А должны быть засчитаны 3 очка, поскольку бросок А1 был выполнен из зоны 3-хочковых бросков с игры.

**16-3** **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 2-хочковых бросков с игры. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается В1, который выпрыгнул из зоны 3-хочковых бросков с игры команды А. Затем мяч продолжает свой полет и попадает в корзину.

**Интерпретация:** Команде А засчитываются 2 очка, поскольку бросок А1 был выполнен из зоны 2-хочковых бросков с игры.

**16-4** **Определение.** Если мяч попадает в корзину, то количество засчитываемых очков зависит от того:

- (а) вошел ли мяч непосредственно в корзину либо
- (б) коснулся ли мяч при передаче любого другого игрока или пола прежде, чем войти в корзину.

**16-5** **Пример:** А1 передает мяч из зоны 3-хочковых бросков с игры, и тот входит непосредственно в корзину.

**Интерпретация:** Команде А засчитываются 3 очка, поскольку передача А1 была выполнена из зоны 3-хочковых бросков с игры.

**16-6** **Пример:** А1 передает мяч из зоны 3-хочковых бросков с игры, и тот касается любого другого игрока или пола:

- (а) в зоне 2-хочковых бросков с игры команды А,
  - (б) в зоне 3-хочковых бросков с игры команды А,
- прежде чем попадает в корзину.

**Интерпретация:** В обоих случаях команде А засчитываются 2 очка, поскольку мяч не вошел в корзину непосредственно.

**16-7** **Определение.** В ситуации вбрасывания или при подборе после последнего или единственного штрафного броска всегда проходит период времени с того момента, когда игрок на игровой площадке касается мяча, до момента выпуска мяча из рук при броске. В частности, это важно учитывать непосредственно перед окончанием периода. Должно оставаться хотя бы минимальное количество времени для выполнения данного броска до истечения игрового времени. Когда на игровых часах остается 0:00.3 (3 десятых доли

секунды), обязанностью судьи(-ей) является определить, выпустил ли игрок, выполняющий бросок, мяч из рук(-и) прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода. Однако если на игровых часах остается 0:00.2 (2 десятых доли секунды) или 0:00.1 (1 десятая доля секунды), единственным способом забросить мяч с игры является добивание или непосредственно бросок сверху игрока, находящегося в воздухе.

- 16-8** **Пример:** Команде А предоставляется вбрасывание за:  
(а) 0:00.3 секунды на игровых часах.  
(б) 0:00.2 или 0:00.1 секунды на игровых часах.

**Интерпретация:**

В ситуации (а) в том случае, если выполняется бросок с игры и в это время звучит сигнал игровых часов об окончании периода, обязанностью судей является определить, покинул ли мяч руку(-и) игрока прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода.

В ситуации (б) попадание может быть засчитано только в том случае, если мяч, находящийся в воздухе при передаче после вбрасывания, направляется в корзину добиванием или непосредственно броском сверху.

- 16-9** **Определение.** Мяч считается заброшенным, когда живой мяч входит в корзину сверху и остаётся в ней или проходит через неё. Если в это время:  
а) команда, в корзину которой заброшен мяч, запросила тайм-аут в любое время в течение игры;  
б) на игровых часах остаётся 2:00 (две) минуты или менее в 4 (четвёртом) или каждом дополнительном периоде,  
то игровые часы должны быть остановлены в тот момент, когда мяч полностью пройдёт через корзину, как показано на Рис.1.



**Рис.1 Мяч забит**

- 16-10** **Пример:** В начале периода команда А защищает свою собственную корзину, когда В1 ошибочно ведёт мяч к своей собственной корзине и забрасывает его.

**Интерпретация:** 2 очка должны быть записаны капитану команды А, находящемуся на игровой площадке.

**16-11** **Пример:** A1 совершает бросок с игры. В1 касается мяча в тот момент, когда он находится внутри корзины, но еще не прошел через нее полностью.

**Интерпретация:** Произошла помеха мячу.

## СТ. 17 ВБРАСЫВАНИЕ

**17-1** **Определение.** Прежде чем игрок, выполняющий вбрасывание, выпустил мяч из рук, существует возможность того, что движение при вбрасывании может заставить руку(-и) этого игрока с мячом пересечь вертикальную плоскость ограничивающей линии, отделяющей область игровой площадки от области за пределами игровой площадки. В таких ситуациях защитник продолжает нести ответственность за избежание создания помехи при вбрасывании, не контактируя с мячом в то время, когда тот все еще находится в руках игрока, выполняющего вбрасывание.

**17-2** **Пример:** A1 предоставляет вбрасывание. Держа мяч, A1 пересекает рукой(-ами) вертикальную плоскость ограничивающей линии таким образом, что мяч оказывается над областью игровой площадки. B1 выхватывает или выбивает мяч из рук(-и) A1, не вызывая никакого физического контакта с A1.

**Интерпретация:** B1 совершил помеху при вбрасывании, тем самым задерживая возобновление игры. Предупреждение должно быть сделано B1, и о нем должно быть сообщено тренеру В. Данное предупреждение применяется ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры. Любое повторение подобного действия любым игроком команды В может привести к техническому фолу.

**17-3** **Определение.** Игрок, выполняющий вбрасывание, должен передать мяч пасом (но не из рук в руки) своему партнеру на игровой площадке.

**17-4** **Пример:** При вбрасывании A1 передает мяч из рук в руки A2, находящемуся на игровой площадке.

**Интерпретация:** A1 совершил нарушение при вбрасывании. Мяч должен покинуть руку(-и) игрока для того, чтобы вбрасывание считалось выполненным правильно. Мяч предоставляется команде В для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места первоначального вбрасывания.

**17-5** **Определение.** Во время вбрасывания другой(-ие) игрок(-и) не должен(-ны) находиться любой частью тела над ограничивающей линией до тех пор, пока мяч не будет передан через эту линию.

**17-6** **Пример:** После нарушения выхода мяча в аут A1 получил мяч от судьи для вбрасывания. Затем A1:

(а) кладет его на пол, после чего мяч берет A2.

(b) передает его из рук в руки A2, находящемуся в области за пределами игровой площадки.

**Интерпретация:** В обоих случаях, это нарушение A2, поскольку он переместил свое тело через ограничивающую линию прежде, чем A1 передал мяч через эту линию.

**17-7** **Пример:** После заброшенного мяча с игры команды А либо удачного последнего или единственного штрафного броска тайм-аут предоставляется команде В. После тайм-аута B1 получает мяч от судьи для выполнения вбрасывания из-за лицевой линии. Затем B1:

- (a) кладет его на пол, после чего мяч берет В2.
- (b) передает его из рук в руки В2, также располагающемуся за лицевой линией.

**Интерпретация:** Правильное действие. Единственное требование к команде В при этом вбрасывании заключается в том, что ее игроки должны передать мяч на игровую площадку в течение 5 секунд.

**17-8** **Определение.** Если тайм-аут предоставляется команде, которая имела право на владение мячом в своей тыловой зоне, когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в 4<sup>ом</sup> периоде и каждом дополнительном периоде, то последующее вбрасывание должно проводиться из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне данной команды. Игрок, выполняющий вбрасывание, должен передать мяч своему партнеру, находящемуся в передовой зоне.

**17-9** **Пример:** На последней минуте игры А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в тот момент, когда игрок команды В выбивает мяч в аут напротив линии штрафного броска.

- (a) Тайм-аут предоставляется команде В.
- (b) Тайм-аут предоставляется команде А.
- (c) Тайм-аут предоставляется сначала команде В, сразу же после чего команде А (или наоборот).

**Интерпретация:**

В ситуации (a) команда А продолжает игру вбрасыванием из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

В ситуациях (b) и (c) команда А продолжает игру вбрасыванием из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды.

Во всех случаях команда А может использовать только оставшееся время на устройстве отсчета времени для броска.

**17-10** **Пример:** За 0:57 до окончания последнего периода игры А1 выполняет 2 штрафных броска. Во время выполнения 2<sup>го</sup> штрафного броска А1 наступает на линию штрафного броска, и фиксируется нарушение. Команда В просит предоставить тайм-аут.

**Интерпретация:** После тайм-аута команда В продолжает игру вбрасыванием из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды с новым 24х секундным периодом.

**17-11** **Пример:** За 0:26 до окончания последнего периода игры А1 ведет мяч в течение 6 секунд в тыловой зоне команды А в тот момент, когда:

- (a) В1 выбивает мяч в аут
- (b) В1 совершает 3<sup>й</sup> фол команды В в данном периоде и команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** После тайм-аута команда А продолжает игру вбрасыванием из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды. В обоих случаях у команды А должно остаться 18 секунд на устройстве отсчета времени для броска.

- 17-12** **Пример:** За 1:24 до окончания последнего периода игры А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где его снова начинает вести любой из игроков команды А. Затем В2 выбивает мяч в аут в тыловой зоне команды А за:
- (a) 6 секунд
  - (b) 17 секунд
- до окончания времени для броска. Команде А предоставляется тайм-аут.
- Интерпретация:** После тайм-аута команда А продолжает игру вбрасыванием из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды. В обоих случаях команда А может использовать только оставшееся время на устройстве отсчета времени для броска.
- 17-13** **Пример:** За 0:48 до окончания последнего периода игры А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где его снова начинает вести любой из игроков команды А. Затем В2 совершает 3<sup>й</sup> фол команды В в данном периоде в тыловой зоне команды А за:
- (a) 6 секунд
  - (b) 17 секунд
- до окончания времени для броска. Команде А предоставляется тайм-аут. После тайм-аута команда А продолжает игру вбрасыванием из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды.
- Интерпретация:** Когда игра возобновится, у команды А должно остаться:
- (a) 14 секунд
  - (b) 17 секунд
- до окончания времени для броска.
- 17-14** **Пример:** Команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд в тот момент, когда А6 и В6 дисквалифицируются за выход на игровую площадку в ситуации драки. Наказания за фолы компенсируются и вбрасывание предоставляется команде А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола. До проведения вбрасывания тренеру А предоставляется тайм-аут.
- Интерпретация:** После тайм-аута вбрасывание должно проводиться из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола с оставшимся временем на устройстве отсчета времени для броска (в данном случае с 19 секундами).
- 17-15** **Определение.** Существуют дополнительные ситуации к тем, что указаны в Ст. 17.2.3, в которых последующее вбрасывание должно проводиться из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- 17-16** **Пример:**
- (a) Игрок, выполняющий вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив



секретарского стола, совершает нарушение, и мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания с места первоначального вбрасывания.

- (b) Если в ситуации драки дисквалифицируются члены обеих команд и нет других наказаний за фолы, которые осталось провести, и в тот момент, когда игра была остановлена, одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом. В данном случае команда, выполняющая вбрасывание, может использовать только оставшееся время на устройстве отсчета времени для броска.

**Интерпретация:** Во всех вышеперечисленных ситуациях игрок, выполняющий вбрасывание, может передавать мяч как в передовую, так и в тыловую зону.

**17-17** **Определение.** При вбрасывании могут произойти следующие ситуации:

- (a) Мяч передается над корзиной, а игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу.  
(b) Мяч застревает между кольцом и щитом.  
(c) Игрок преднамеренно бросает мяч по кольцу для того, чтобы сбросить показания на устройстве отсчета времени для броска.

**17-18** **Пример:** При вбрасывании A1 передает мяч над корзиной в тот момент, когда игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу.

**Интерпретация:** Это нарушение. Игра возобновляется вбрасыванием для команды соперников из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска. В случае если нарушение совершает защищающаяся команда, то нападающей команде не могут быть засчитаны никакие очки, поскольку мяч направлялся не с внутренней области игровой площадки.

**17-19** **Пример:** При вбрасывании A1 передает мяч в направлении корзины, и тот застревает между кольцом и щитом.

**Интерпретация:** Это ситуация спорного броска. Игра возобновляется применением процедуры поочередного владения. Если команда A имеет право на вбрасывание, то показания на устройстве отсчета времени для броска не должны быть сброшены.

**17-20** **Пример:** За 5 секунд до окончания времени для броска во время вбрасывания A1 передает мяч в направлении корзины, в результате чего тот касается кольца.

**Интерпретация:** Оператор времени для броска не должен сбрасывать показания на устройстве, поскольку игровые часы еще не были включены. Отсчет времени для броска должен начаться одновременно с включением игровых часов, когда первый игрок на игровой площадке коснется мяча.

**17-21** **Определение.** После того как мяч был передан в распоряжение игрока, выполняющего вбрасывание, он не может передавать мяч отскоком от пола таким образом, чтобы тот коснулся области игровой площадки, а затем касаться мяча снова прежде, чем мяч коснется или мяча коснется любой другой игрок на игровой площадке.

**17-22** **Пример:** A1 предоставляется вбрасывание. Затем A1 ударяет мяч в пол таким образом, что мяч касается:

- (a) области игровой площадки,
  - (b) области за пределами игровой площадки,
- а затем ловит мяч снова.

**Интерпретация:**

- (a) A1 совершил нарушение при вбрасывании. Как только мяч покидает руку(-и) игрока, выполняющего вбрасывание, и касается области игровой площадки, он не должен касаться мяча прежде, чем тот коснется (или его коснется) любой другой игрок на игровой площадке.
- (b) Действие является правильным, и отсчет 5 секунд должен продолжаться.

**17-23** **Определение.** Игрок, выполняющий вбрасывание, не должен заставлять мяч касаться пола за пределами игровой площадки после того, как тот был выпущен из рук при вбрасывании.

**17-24** **Пример:** A1 при вбрасывании передает мяч A2, но мяч выходит в аут без касания кого-либо из игроков на игровой площадке.

**Интерпретация:** Это нарушение A1. Игра продолжается вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки с места первоначального вбрасывания.

**17-25** **Пример:** A1 при вбрасывании передает мяч A2. A2 получает мяч, касаясь одной ногой ограничивающей линии.

**Интерпретация:** Это нарушение A2. Игра продолжается вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

**17-26** **Пример:** A1 предоставляется вбрасывание из-за боковой линии рядом с центральной линией:

- (a) в своей тыловой зоне с возможностью передавать мяч в любое место на игровой площадке.
- (b) в своей передовой зоне с возможностью передавать мяч только в свою передовую зону.
- (c) в начале 2<sup>го</sup> периода на продолжении центральной линии напротив секретарского стола с возможностью передавать мяч в любое место на игровой площадке.

После получения мяча в свое распоряжение, A1 делает 1 нормальный шаг в сторону, тем самым изменяя свое положение относительно передовой или тыловой зоны.

**Интерпретация:** Во всех случаях A1 сохраняет такое же право передавать мяч в передовую или тыловую зону, которое он имел в своем первоначальном положении.

**17-27** **Определение.** После штрафного(-ых) броска(-ов) в результате технического, неспортивного или дисквалифицирующего фола последующее вбрасывание должно проводиться из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**17-28** **Пример:** За 1:03 до окончания последнего периода игры технический фол фиксируется В1. Любой игрок команды А выполняет 1 штрафной бросок, после чего тайм-аут предоставляется команде А.

**Интерпретация:** Игра продолжается вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

## СТ. 18/19 ТАЙМ-АУТ / ЗАМЕНА

**18/19-1** **Определение.** Тайм-аут не может быть предоставлен до тех пор, пока не начнется игровое время периода или после того, как игровое время периода закончилось.

Замена не может быть предоставлена до тех пор, пока не начнется игровое время 1<sup>го</sup> периода или после того, как игровое время игры закончилось. Любая замена может быть произведена во время перерывов в игре.

**18/19-2** **Пример:** После того как мяч покинул руки старшего судьи во время розыгрыша спорного броска, но прежде чем мяч правильно отбит, один из спорящих игроков A2 совершает нарушение, и мяч предоставляется команде B для вбрасывания. В этот момент любой из тренеров просит предоставить тайм-аут или замену.

### **Интерпретация:**

Несмотря на тот факт, что игра уже началась, тайм-аут или замена не должны быть предоставлены, потому что игровые часы еще не были включены.

**18/19-3** **Пример:** Практически одновременно с сигналом игровых часов об окончании периода или дополнительного периода B1 фолит на A1, которому предоставляются 2 штрафных броска. Любая из команд просит предоставить:

- (a) Тайм-аут.
- (b) Замену.

### **Интерпретация:**

- (a) Тайм-аут не может быть предоставлен, потому что игровое время периода или дополнительного периода закончилось.
- (b) Замена может быть предоставлена только после того, как штрафные броски будут выполнены и начнется перерыв в игре перед следующим периодом или дополнительным периодом.

**18/19-4** **Определение.** Если сигнал устройства отсчета времени для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе во время броска с игры, это не является нарушением и игровые часы не останавливаются. Если бросок с игры удачен, то при определенных условиях появляется возможность для предоставления тайм-аута и замены обеим командам.

**18/19-5** **Пример:** При броске с игры мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. Затем мяч попадает в корзину. В это время одна или обе команды просят предоставить:

- (a) Тайм-ауты.
- (b) Замены.

### **Интерпретация:**

- (a) Возможность для предоставления тайм-аута появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч. Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется тайм-аут, тогда команде соперников также может быть

предоставлен тайм-аут и обеим командам также предоставляется замена, если они ее затребуют.

- (b) Возможность для замены появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч, и только когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в 4<sup>ом</sup> периоде и каждом дополнительном периоде.

Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется замена, тогда команде соперников также может быть предоставлена замена и обеим командам также предоставляется тайм-аут, если они его затребуют.

**18/19-6** **Определение.** Если просьба о тайм-ауте или замене (любого игрока, включая выполняющего штрафные броски) поступила после того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего 1<sup>ый</sup> или единственный штрафной бросок, то тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам в том случае, если:

- (a) Последний или единственный штрафной бросок удачен или  
(b) За последним или единственным штрафным броском последует вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола, или  
(c) по любой причине мяч станет мертвым после последнего или единственного штрафного броска.

**18/19-7** **Пример:** A1 предоставляются 2 штрафных броска. Команда А или команда В просит предоставить тайм-аут или замену:

- (a) Прежде, чем мяч оказался в распоряжении A1, выполняющего штрафные броски.  
(b) После 1<sup>го</sup> штрафного броска.  
(c) После удачного 2<sup>го</sup> штрафного броска, но прежде чем мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.  
(d) После удачного 2<sup>го</sup> штрафного броска, но вслед за тем, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.

**Интерпретация:**

- (a) Тайм-аут или замена предоставляется немедленно, до выполнения 1<sup>го</sup> штрафного броска.  
(b) Тайм-аут или замена не предоставляется после 1<sup>го</sup> штрафного броска, даже если он удачен.  
(c) Тайм-аут или замена предоставляется непосредственно перед вбрасыванием.  
(d) Тайм-аут или замена не предоставляется.

**18/19-8** **Пример:** A1 предоставляются 2 штрафных броска. После выполнения 1<sup>го</sup> штрафного броска команда А или команда В просит предоставить тайм-аут или замену. Во время выполнения последнего штрафного броска:

- (a) Мяч отскакивает от кольца и игра продолжается.  
(b) Штрафной бросок удачен.  
(c) Мяч не касается кольца и не входит в корзину.  
(d) A1 наступает на линию штрафного броска при выполнении броска, и фиксируется нарушение.  
(e) B1 входит в ограниченную зону прежде, чем мяч покинул руки A1. Фиксируется нарушение B1, и штрафной бросок A1 неудачен.

**Интерпретация:**

- (a) Тайм-аут или замена не предоставляется.
- (b), (c) и (d) Тайм-аут или замена предоставляется немедленно.
- (e) Дополнительный штрафной бросок выполняет А1. И если он удачен, то тайм-аут или замена предоставляется немедленно.

**18/19-9** **Определение.** Если после просьбы о предоставлении тайм-аута любая из команд совершает фол, то тайм-аут не должен начинаться до тех пор, пока судья не завершит процедуру показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом. В случае 5<sup>го</sup> фола игрока данная процедура включает в себя проведение необходимой замены. Как только замена произведена, отсчет времени тайм-аута должен начинаться в тот момент, когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.

**18/19-10** **Пример:** Тренер А просит предоставить тайм-аут, после чего В1 совершает свой 5<sup>ый</sup> фол.

**Интерпретация:** Возможность для предоставления тайм-аута появляется только после того, как завершится процедура показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом, и запасной выйдет на игровую площадку в качестве игрока вместо В1.

**18/19-11** **Пример:** Тренер А просит предоставить тайм-аут, после чего любой из игроков совершает фол.

**Интерпретация:** Командам разрешается направляться к своим скамейкам, если они знают, что поступила просьба о предоставлении тайм-аута, даже несмотря на то, что отсчет времени тайм-аута формально еще не начался.

**18/19-12** **Определение.** Статьи 18 и 19 разъясняют, когда появляется и заканчивается возможность для предоставления замены или тайм-аута. Тренеры, желающие затребовать тайм-аут или замену, должны знать о данных ограничениях. В противном случае тайм-аут или замена могут быть не предоставлены немедленно.

**18/19-13** **Пример:** Возможность для предоставления замены или тайм-аута только что закончилась, когда тренер А подбегает к секретарскому столу, громко требуя предоставить замену или тайм-аут. Секретарь реагирует и ошибочно подает сигнал. Судья дает свисток и прерывает игру.

**Интерпретация:** В результате остановки игры судьей мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего обычно имеется возможность для предоставления замены или тайм-аута. Однако в связи с тем, что просьба поступила слишком поздно, замена или тайм-аут не предоставляется. Игра должна возобновиться немедленно.

**18/19-14** **Пример:** Нарушение помехи попаданию или помехи мячу происходит в любой момент в течение игры. В это время запасные из одной или обеих команд находятся у секретарского стола, ожидая возможности вступить в игру, либо затребован тайм-аут любой из команд.

**Интерпретация:** Нарушение заставляет игровые часы остановиться и мяч стать мертвым. Замены или тайм-ауты должны быть разрешены.



**18/19-15** **Определение.** Каждый тайм-аут должен продолжаться 1 минуту. Команды должны возвращаться на игровую площадку сразу же после того, как судья дает свисток и приглашает их продолжить игру. Иногда команда затягивает тайм-аут сверх отведенной 1 минуты, получая за счет этого преимущество, а также вызывая задержку игры. Судья должен сделать предупреждение этой команде. Если данная команда не реагирует на предупреждение, она должна быть наказана дополнительным тайм-аутом. Если у команды не осталось тайм-аутов, техническим фолом за задержку игры может быть наказан тренер (записывается в протоколе как 'B'). Если данная команда не возвращается на площадку своевременно после окончания перерыва между половинами игры, она должна быть наказана тайм-аутом.

**18/19-16** **Пример:** Время тайм-аута закончилось, и судья приглашает команду А вернуться на игровую площадку. Тренер А продолжает давать указания своей команде, которая по-прежнему остается в зоне скамейки. Судья повторно приглашает команду А на игровую площадку и

- (a) Команда А в итоге выходит на игровую площадку.
- (b) Команда А продолжает оставаться в зоне своей скамейки.

**Интерпретация:**

- (a) После того как команда начинает возвращаться на игровую площадку, судья делает предупреждение тренеру о том, что в случае повторения подобного поведения команда А будет наказана дополнительным тайм-аутом.
- (b) Команда А без предупреждения наказывается тайм-аутом. Если у команды А не осталось неиспользованных тайм-аутов, техническим фолом за задержку игры наказывается тренер А (записывается в протоколе как 'B').

**18/19-17** **Пример:** После окончания перерыва между половинами игры, команда А продолжает находиться в раздевалке, задерживая таким образом начало 3<sup>го</sup> периода.

**Интерпретация:** После того, как команда А появится на игровой площадке, команда А без предупреждения наказывается тайм-аутом.

**18/19-18** **Определение.** В случае если команде не предоставляется тайм-аут во 2<sup>ой</sup> половине до того момента, когда на игровых часах остается 2:00 минуты в 4<sup>ом</sup> периоде, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в 1<sup>ой</sup> клетке для 2<sup>ой</sup> половины данной команды. На табло должен быть отмечен 1<sup>ый</sup> тайм-аут так, как если бы он был взят.

**18/19-19** **Пример:** За 2:00 минуты на игровых часах в 4<sup>ом</sup> периоде обе команды не взяли ни одного тайм-аута во 2<sup>ой</sup> половине.

**Интерпретация:** Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в 1<sup>ой</sup> клетке для обеих команд во 2<sup>ой</sup> половине. На табло должен быть отмечен 1<sup>ый</sup> тайм-аут так, как если бы он был взят.

**18/19-20** **Пример:** За 2:09 на игровых часах в 4<sup>ом</sup> периоде тренер А просит свой 1<sup>ый</sup> тайм-аут во время 2<sup>ой</sup> половины игры. За 1:58 на игровых часах мяч выходит в аут и игровые часы останавливаются. Только теперь тайм-аут предоставляется команде А.

**Интерпретация:** Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в 1<sup>ой</sup> клетке для команды А, поскольку тайм-аут был предоставлен за 1:58 в 4<sup>ом</sup> периоде. Тайм-аут должен быть записан во 2<sup>ую</sup> клетку, и у команды А останется еще всего 1 тайм-аут. На табло должно быть отмечено 2 тайм-аута так, как если бы они были взяты.



**СТ. 23 ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ**

**23-1** **Определение.** Считается нарушением, когда игрок выходит за лицевую линию из ограниченной зоны с целью избежать нарушения правила 3х секунд.

**23-2** **Пример:** А1, находящийся в ограниченной зоне менее 3 (трёх) секунд, выходит за лицевую линию, для того, чтобы избежать нарушения правила 3х секунд, а затем возвращается обратно в ограниченную зону.

**Интерпретация:** А1 нарушил правило 3х секунд.

## СТ. 24 ВЕДЕНИЕ МЯЧА

**24-1** **Определение.** Если игрок умышленно бросает мяч в щит (не выполняя законного броска с игры), это рассматривается так же, как если бы этот игрок ударил мяч в пол. Если игрок затем касается мяча снова прежде, чем тот коснулся другого игрока (или его коснулся другой игрок), это считается ведением.

**24-2** **Пример:** Еще не начав ведения, А1 бросает мяч в щит и ловит его снова прежде, чем другой игрок коснулся мяча.

**Интерпретация:** После ловли мяча А1 может выполнить бросок или отдать передачу, но не может начать новое ведение.

**24-3** **Пример:** После окончания ведения и находясь в непрерывном движении или все еще стоя на полу, А1 бросает мяч в щит и ловит или касается его снова прежде, чем тот коснулся другого игрока.

**Интерпретация:** А1 совершил нарушение двойного ведения.

**24-4** **Пример:** А1 ведет мяч и затем совершает остановку.

(а) А1 теряет равновесие и, не смещая опорной ноги, касается пола мячом один или два раза, держа его в руке(-ах).

(b) А1 перебрасывает мяч из 1<sup>й</sup> руки в другую, не смещая опорной ноги.

**Интерпретация:** Правильное действие в обоих случаях, поскольку А1 не смещает опорной ноги.

**24-5** **Пример:** А1 начинает ведение,

(а) перебрасывая мяч через соперника.

(b) бросая мяч на несколько метров от себя.

Мяч касается игровой площадки, после чего А1 продолжает ведение.

**Интерпретация:** Правильное действие в обоих случаях, поскольку мяч коснулся игровой площадки прежде, чем А1 снова коснулся мяча при ведении.

**СТ. 25 ПРОБЕЖКА**

**25-1** **Определение.** Не является нарушением, если игрок, который лежит на полу, устанавливает контроль над мячом. Игроку, который держит мяч в руках, разрешается падать на пол. Также не является нарушением, если этот игрок после падения на пол некоторое время скользит, удерживая мяч в руках. Однако если игрок затем перекачивается или пытается встать, держа мяч в руках, это является нарушением.

**25-2** **Пример:** А1, держа мяч в руках, теряет равновесие и падает на пол.

**Интерпретация:** Непреднамеренное падение А1 на пол является допустимым.

**25-3** **Пример:** А1, лежа на полу, устанавливает контроль над мячом. Затем А1:

- (a) передает мяч А2.
- (b) начинает ведение мяча, по-прежнему лежа на полу.
- (c) пытается встать с ведением мяча.
- (d) пытается встать, по-прежнему держа мяч в руках.

**Интерпретация:**

В ситуациях (a), (b) и (c) действие А1 является допустимым.

В ситуации (d) произошла пробежка.

**25-4** **Пример:** А1, держа мяч в руках, падает на пол и по инерции скользит.

**Интерпретация:** Непреднамеренное скольжение А1 не считается нарушением. Однако если А1 затем перекачивается или пытается встать, по-прежнему держа мяч в руках, то происходит пробежка.

**25-5** **Определение.** Если на игроке совершается фол в процессе броска, после чего он забрасывает мяч, совершая пробежку, то попадание не засчитывается и предоставляются штрафные броски.

**25-6** **Пример:** А1 начал процесс броска, совершая проход к корзине и держа мяч в обеих руках. В его непрерывном движении на нем фолит В1, после чего А1 совершает пробежку и мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** Попадание не засчитывается. А1 предоставляются 2 или 3 штрафных броска.

## СТ. 28 8 СЕКУНД

**28-1** **Определение.** Устройство отсчета времени для броска остановлено в связи с ситуацией спорного броска в тыловой зоне. Если последующее вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется команде, которая контролировала мяч, то эта команда может использовать только оставшееся время 8-мисекундного периода.

**28-2** **Пример:** Команда А контролирует мяч в течение 5 секунд в своей тыловой зоне в тот момент, когда происходит спорный мяч. Команда А имеет право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения.

**Интерпретация:** У команды А должно остаться только 3 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

**28-3** **Определение.** Во время ведения из тыловой зоны в передовую мяч переходит в передовую зону команды в тот момент, когда мяч и обе стопы игрока, который ведет его, полностью контактируют с передовой зоной.

**28-4** **Пример:** А1 располагается на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии. Он получает мяч от А2, находящегося в тыловой зоне. Затем А1 передает мяч назад А2, который по-прежнему находится в тыловой зоне команды А.

**Интерпретация:** Правильное действие. Обе стопы А1 полностью не контактируют с передовой зоной, и поэтому он имеет право передавать мяч в тыловую зону. Отсчет 8-мисекундного периода должен продолжаться.

**28-5** **Пример:** А1 ведет мяч из своей тыловой зоны и заканчивает ведение, держа мяч в руках и располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии. Затем А1 передает мяч А2, который также располагается на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.

**Интерпретация:** Правильное действие. Обе стопы А1 полностью не контактируют с передовой зоной, и поэтому он имеет право передавать мяч А2, также не находящемуся в передовой зоне. Отсчет 8-мисекундного периода должен продолжаться.

**28-6** **Пример:** А1 ведет мяч из своей тыловой зоны и уже находится одной стопой (но не обеими) в передовой зоне. После этого А1 передает мяч А2, который располагается на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии. Затем А2 начинает ведение мяча в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Правильное действие. Обе стопы А1 полностью не контактируют с передовой зоной, и поэтому он имеет право передавать мяч А2, также не находящемуся в своей передовой зоне. Следовательно, А2 вправе вести мяч в тыловую зону. Отсчет 8-мисекундного периода должен продолжаться.

**28-7** **Пример:** А1 ведет мяч из своей тыловой зоны и останавливает свое продвижение вперед, продолжая ведение мяча в тот момент, когда:

- (a) Располагается обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (b) Обе стопы находятся в передовой зоне, но ведение мяча происходит в тыловой зоне.
- (c) Обе стопы находятся в передовой зоне, но ведение мяча происходит в тыловой зоне, после чего А1 возвращает обе стопы в свою тыловую зону.
- (d) Обе стопы находятся в тыловой зоне, но ведение мяча происходит в передовой зоне.

**Интерпретация:** Во всех случаях А1, который ведет мяч, продолжает находиться в тыловой зоне до тех пор, пока обе стопы и мяч не будут полностью контактировать с передовой зоной. Отсчет 8-мисекундного периода должен продолжаться в каждой ситуации.

**28-8** **Определение.** Каждый раз, когда отсчет 8 секунд продолжается с любого оставшегося времени и той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола или в тыловой зоне, судья, который передает мяч игроку, выполняющему вбрасывание, должен проинформировать его о том, сколько времени остается из 8-мисекундного периода.

**28-9** **Пример:** А1 ведет мяч в течение 4 секунд в своей тыловой зоне в тот момент, когда начинается драка. Запасные А7 и В9 дисквалифицируются за выход на игровую площадку. Одинаковые наказания должны компенсироваться и игра возобновляется вбрасыванием А2 из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола. А2 передает мяч А3 в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** У команды А остается 4 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

**28-10** **Пример:** Команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне. По прошествии 6 секунд из 8-мисекундного периода обоюдный фол происходит:

- (a) в тыловой зоне.
- (b) в передовой зоне.

**Интерпретация:**

- (a) Игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки в тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за 2 секунды для того, чтобы перевести мяч в передовую зону команды А.
- (b) Игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки в передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

**28-11** **Пример:** А1 ведет мяч в течение 4 секунд в своей тыловой зоне в тот момент, когда В1 отбивает мяч в аут.

**Интерпретация:** Игра возобновляется вбрасыванием для команды А в тыловой зоне за 4 секунды для того, чтобы перевести мяч в передовую зону команды А.

**28-12** **Определение.** Если судья останавливает игру по любой причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судей, команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение, то отсчет 8-мисекундного периода должен продолжаться со времени остановки.

**28-13** **Пример:** За 0:25 секунд до окончания последнего периода игры при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом. А1 ведет мяч в течение 4 секунд в своей тыловой зоне в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что:

- (a) Игровые часы или устройство отсчета времени для броска остановились либо не были включены.
- (b) На игровую площадку была брошена бутылка.
- (c) Показания на устройстве отсчета времени для броска были ошибочно сброшены.

**Интерпретация:** Во всех случаях игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А в своей тыловой зоне за 4 секунды до окончания 8-мисекундного периода. Команда В будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра продолжится с новым 8-мисекундным периодом.

**28-14** **Определение.** После нарушения правила 8 секунд место вбрасывания определяется местонахождением мяча в тот момент, когда произошло нарушение.

**28-15** **Пример:** 8-мисекундный период команды А истекает и нарушение фиксируется в тот момент, когда:

- (a) Команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне.
- (b) Мяч находится в воздухе при передаче А1 из своей тыловой зоны в передовую.

**Интерпретация:** Вбрасывание команды В должно проводиться в своей передовой зоне с места за пределами площадки, ближайшего к:

- (a) тому, где находился мяч, когда произошло нарушение, за исключением места непосредственно за щитом.
- (b) центральной линии.

**СТ. 29/50 24 СЕКУНДЫ**

**29/50-1** **Определение.** Бросок с игры выполняется непосредственно перед окончанием периода времени для броска и сигнал устройства отсчета времени для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе. Если мяч не касается кольца, то происходит нарушение, за исключением ситуации, когда команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом. Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена судьей, за исключением места непосредственно за щитом.

**29/50-2** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. Мяч касается щита, а затем катится по полу, где его касается В1, затем – А2 и, наконец, контроль над ним устанавливает В2.

**Интерпретация:** Это является нарушением времени для броска, потому что мяч не коснулся кольца, а затем команда соперников не установила немедленного и очевидного контроля над мячом.

**29/50-3** **Пример:** Во время броска с игры А1 мяч касается щита, но не попадает по кольцу. Затем при подборе В1 касается мяча, но не овладевает им, после чего А2 устанавливает контроль над мячом. В это время звучит сигнал устройства отсчета времени для броска.

**Интерпретация:** Произошло нарушение времени для броска. Отсчет времени для броска продолжается, включая ситуации, когда контроль над мячом снова устанавливает игрок команды А.

**29/50-4** **Пример:** А1 выполняет бросок с игры по окончании периода времени для броска. Мяч правильно накрывает В1, а затем звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. После сигнала В1 фолит на А1.

**Интерпретация:** Произошло нарушение времени для броска. Фол В1 должен быть проигнорирован, за исключением технического, неспортивного или дисквалифицирующего фола.

**29/50-5** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. Мяч не касается кольца, сразу же после чего фиксируется спорный мяч между А2 и В2.

**Интерпретация:** Произошло нарушение времени для броска. Команда В не установила немедленного и очевидного контроля над мячом.

**29/50-6** **Пример:** А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал устройства времени для броска. Мяч не попадает по кольцу, после чего его касается В1, заставляя мяч выйти за пределы игровой площадки.

**Интерпретация:** Произошло нарушение времени для броска. Команда В не установила очевидного контроля над мячом.



**29/50-7** **Определение.** Если сигнал устройства отсчета времени для броска звучит в ситуации, когда, по мнению судей, команда соперников установит немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал игнорируется и игра продолжается.

**29/50-8** **Пример:** Непосредственно перед окончанием периода времени для броска А2 упускает мяч при передаче от А1 (оба игрока находятся в своей передовой зоне), и тот выкатывается в тыловую зону команды А. Прежде чем В1 устанавливает контроль над мячом при свободном пути к корзине, звучит сигнал устройства отсчета времени для броска.

**Интерпретация:** Если В1 установит немедленный и очевидный контроль над мячом, то сигнал игнорируется и игра продолжается.

**29/50-9** **Определение.** Если команде, контролировавшей мяч, предоставляется вбрасывание в результате процесса поочередного владения, то эта команда может использовать только то время, которое оставалось на устройстве отсчета времени для броска в тот момент, когда произошла ситуация спорного броска.

**29/50-10** **Пример:** Команда А контролирует мяч за 10 секунд до окончания времени для броска в тот момент, когда происходит спорный мяч. Вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется:

- (a) Команде А.
- (b) Команде В.

**Интерпретация:**

- (a) У команды А должно остаться только 10 секунд на устройстве отсчета времени для броска.
- (b) Команде В должен быть предоставлен новый 24х секундный период времени для броска.

**29/50-11** **Пример:** Команда А контролирует мяч за 10 секунд до окончания времени для броска в тот момент, когда мяч выходит в аут. Судьи расходятся во мнении относительно того, кто из игроков А1 или В1 последним коснулся мяча прежде, чем тот вышел в аут. Фиксируется ситуация спорного броска, и вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется:

- (a) Команде А.
- (b) Команде В.

**Интерпретация:**

- (a) У команды А должно остаться только 10 секунд на устройстве отсчета времени для броска.
- (b) Команде В должен быть предоставлен новый 24х секундный период времени для броска.

**29/50-12** **Определение.** Если судья останавливает игру при фоле или нарушении (но не при выходе мяча в аут), совершенном командой, не контролировавшей мяч, и право на владение мячом предоставляется той же команде, которая перед этим контролировала мяч в передовой зоне, то показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть установлены следующим образом:

- Если в момент остановки игры на устройстве отсчета времени для броска остается 14 секунд или более, то показания на



устройстве не должны быть сброшены, а отсчет должен продолжаться со времени остановки.

- Если в момент остановки игры на устройстве отсчета времени для броска остается 13 секунд или менее, то показания на устройстве должны быть сброшены к 14 секундам.

**29/50-13 Пример:** В1 заставляет мяч выйти в аут в передовой зоне команды А. На устройстве отсчета времени для броска остается 8 секунд.

**Интерпретация:** У команды А должно остаться только 8 секунд на устройстве отсчета времени для броска.

**29/50-14 Пример:** А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда на нем фолит В1. Это 2<sup>ой</sup> фол команды В в данном периоде. На устройстве отсчета времени для броска остается 3 секунды.

**Интерпретация:** У команды А должно остаться 14 секунд на устройстве отсчета времени для броска.

**29/50-15 Пример:** За 4 секунды до окончания времени для броска команда А контролирует мяч в передовой зоне в тот момент, когда:

- (a) А1
- (b) В1

травмирован, и судьи прерывают игру.

**Интерпретация:**

У команды А должно остаться:

- (a) 4 секунды
- (b) 14 секунд

на устройстве отсчета времени для броска.

**29/50-16 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, фиксируется обоюдный фол А2 и В2 за 6 секунд до окончания времени для броска. Мяч не попадает в корзину. Стрелка поочередного владения указывает, что следующее вбрасывание должно быть предоставлено команде А.

**Интерпретация:** У команды А должно остаться 6 секунд на устройстве отсчета времени для броска.

**29/50-17 Пример:** За 5 секунд до окончания времени для броска А1 ведет мяч в тот момент, когда технический фол фиксируется В1, за которым следует технический фол тренеру А.

**Интерпретация:** После компенсации одинаковых наказаний игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А за 5 секунд до окончания времени для броска.

**29/50-18 Пример:** За:

- (a) 16 секунд
- (b) 12 секунд

до окончания времени для броска, А1 передает мяч А2 в своей передовой зоне, когда В1 в своей тыловой зоне умышленно ударяет по мячу ногой или кулаком.

**Интерпретация:** Нарушение команды В. После вбрасывания в передовой зоне у команды А должно остаться:

- (a) 16 секунд
- (b) 14 секунд

на устройстве отсчета времени для броска.

**29/50-19 Пример:** Во время выполнения вбрасывания А1 защитник В1 в своей тыловой зоне располагает свои руки над ограничивающей линией и блокирует передачу А1 за:

- (a) 19 секунд
- (b) 11 секунд

до окончания времени для броска.

**Интерпретация:** Нарушение В1. После вбрасывания в передовой зоне у команды А должно остаться:

- (a) 19 секунд
- (b) 14 секунд

на устройстве отсчета времени для броска.

**29/50-20 Пример:** А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В2 совершает неспортивный фол на А2 за 6 секунд до окончания времени для броска.

**Интерпретация:** Независимо от того, удачны ли будут штрафные броски или нет, команде А предоставляется вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола. Команде А должен быть предоставлен новый 24х секундный период времени для броска.

Аналогичная интерпретация действует для технического и дисквалифицирующего фолов.

**29/50-21 Определение.** Если судья останавливает игру по любой причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судей, команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, отсчет времени для броска должен продолжаться со времени остановки.

**29/50-22 Пример:** За 0:25 секунд до окончания последнего периода игры при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом. А1 ведет его в течение 20 секунд в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что:

- (a) Игровые часы или устройство отсчета времени для броска остановились либо не были включены.
- (b) На игровую площадку была брошена бутылка.
- (c) Показания на устройстве отсчета времени для броска были ошибочно сброшены.

**Интерпретация:** Во всех случаях игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А за 4 секунды до окончания времени для броска. Команда В будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра продолжится с новым 24х секундным периодом времени для броска.

**29/50-23 Пример:** После броска с игры А1 мяч отскакивает от кольца, и затем контроль над ним устанавливает А2. Спустя 9 секунд ошибочно звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. Судьи прерывают игру.

**Интерпретация:** Команда А, контролирующая мяч, будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если будет зафиксировано нарушение времени для броска. После консультации с комиссаром (если присутствует) и оператором времени для броска судьи

возобновляют игру вбрасыванием для команды А за 5 секунд до окончания времени для броска.

**29/50-24 Пример:** За 4 секунды, оставшиеся до окончания времени для броска, А1 выполняет бросок с игры. Мяч не попадает по кольцу, но оператор времени для броска ошибочно сбрасывает показания на устройстве. А2 овладевает подбором, и спустя некоторое время А3 забрасывает мяч с игры. В этот момент судьи осознают ситуацию.

**Интерпретация:** Судьи (после консультации с комиссаром, если присутствует) должны подтвердить, что мяч не коснулся кольца при броске с игры А1. Затем они должны определить, покинул бы мяч руку(-и) А3 прежде, чем прозвучал сигнал устройства отсчета времени для броска, если бы сброса не произошло. Если да, то попадание засчитывается; если нет, то произошло нарушение времени для броска и попадание А3 не засчитывается.

**29/50-25 Определение.** Вбрасывание в результате наказания за технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол всегда должно проводиться из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола и показания на устройстве времени для броска должны быть сброшены к 24 секундам. Это положение также применяется в том случае, когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в 4<sup>ом</sup> периоде и каждом дополнительном периоде, независимо от того, предоставляется ли тайм-аут нападающей команде или нет.

**29/50-26** За 1:12 до окончания последнего периода игры А1 ведет мяч в передовой зоне за 6 секунд до окончания времени для броска в тот момент, когда:

- (a) В1 совершает неспортивный фол.
- (b) Тренер В совершает технический фол.

Затем тайм-аут предоставляется тренеру А или тренеру В.

**Интерпретация:** Независимо от того, удачен(ы) ли был(и) штрафной(ые) бросок(и) или нет, и независимо от того, кто из тренеров затребовал тайм-аут, команде А предоставляется вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола. Команде А также должен быть предоставлен новый 24х секундный период времени для броска.

**29/50-27 Определение.** Когда выполняется бросок с игры и затем фиксируется фол защитнику, то показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть установлены следующим образом:

- Если на момент остановки игры на устройстве отсчета времени для броска остается 14 секунд или более, то показания на устройстве не должны быть сброшены, а должны продолжаться со времени остановки.
- Если на момент остановки игры на устройстве отсчета времени для броска остается 13 секунд или менее, то показания на устройстве должны быть сброшены к 14 секундам.

**29/50-28 Пример:** За 17 секунд до окончания времени для броска А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в

воздухе, В2 совершает фол на А2. Это 2<sup>ой</sup> фол команды В в данном периоде. Мяч:

- (a) попадает в корзину.
- (b) касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) не касается кольца.

**Интерпретация:**

- (a) Попадание А1 засчитывается и мяч предоставляется команде А для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за 14 секунд до окончания времени для броска.
- (b) и (c) Мяч предоставляется команде А для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за 14 секунд до окончания времени для броска.

**29/50-29 Пример:** За 10 секунд до окончания времени для броска А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, В2 совершает фол на А2. Это 2<sup>ой</sup> фол команды В в данном периоде. Мяч:

- (a) попадает в корзину.
- (b) касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) не касается кольца

**Интерпретация:**

В случае (a) попадание А1 засчитывается.

Во всех случаях мяч предоставляется команде А для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за 14 секунд до окончания времени для броска.

**29/50-30 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал об окончании времени для броска, а затем В2 совершает фол на А2. Это 2<sup>ой</sup> фол команды В в данном периоде. Мяч:

- (a) попадает в корзину.
- (b) касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) не касается кольца.

**Интерпретация:**

В случае (a) попадание А1 засчитывается.

Во всех случаях не происходит нарушения времени для броска и мяч предоставляется команде А для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за 14 секунд до окончания времени для броска.

**29/50-31 Пример:** За 10 секунд до окончания времени для броска А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, В2 совершает фол на А2. Это 5<sup>ый</sup> фол команды В в данном периоде. Мяч:

- (a) попадает в корзину.
- (b) касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) не касается кольца.

**Интерпретация:**

В случае (a) попадание А1 засчитывается.

Во всех случаях А2 предоставляются 2 штрафных броска.

**29/50-32 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал об окончании времени для броска, а затем фиксируется фол защитнику В2 на А2. Это 5<sup>ый</sup> фол команды В в данном периоде. Мяч:

- (a) попадает в корзину.
- (b) касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) не касается кольца.

**Интерпретация:**

В случае (a) попадание А1 засчитывается.

Во всех случаях не происходит нарушения времени для броска, и А2 предоставляются 2 штрафных броска.

**29/50-33 Определение.** После того как мяч коснулся кольца корзины соперников по любой причине, показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам в том случае, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как тот коснулся кольца.

**29/50-34 Пример:** При передаче от А1 на А2 мяч касается В2, после чего касается кольца. А3 устанавливает контроль над мячом.

**Интерпретация:** Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам, как только А3 установит контроль над мячом.

**29/50-35 Пример:** А1 выполняет бросок с игры за:

- (a) 4 секунды
- (b) 20 секунд

до окончания времени для броска. Мяч касается кольца, отскакивает от него, и А2 устанавливает контроль над мячом.

**Интерпретация:** В обоих случаях показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам, независимо от того, установит ли А2 контроль над мячом в передовой или тыловой зоне.

**29/50-36 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. Мяч касается кольца. В1 касается мяча, а затем контроль над ним устанавливает А2.

**Интерпретация:** Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам, как только А2 установит контроль над мячом.

**29/50-37 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. Мяч касается кольца. В1 касается мяча, который затем выходит в аут.

**Интерпретация:** Вбрасывание для команды А из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение. Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам, независимо от того, должно ли вбрасывание проводиться в передовой или тыловой зоне.

**29/50-38 Пример:** За 4 секунды до окончания периода отсчета времени для броска А1 направляет мяч в сторону кольца с целью сбросить показания на устройстве отсчета времени для броска. Мяч касается

кольца. В1 касается мяча, который затем выходит в аут в тыловой зоне команды А.

**Интерпретация:** Вбрасывание для команды А из-за пределов игровой площадки в своей тыловой зоне. Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам.

**29/50-39 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. Мяч касается кольца. А2 отбивает мяч, а затем контроль над ним устанавливает А3.

**Интерпретация:** Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам, как только А3 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

**29/50-40 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. Мяч касается кольца, и при подборе В2 фолит на А2. Это 3<sup>й</sup> фол команды В в данном периоде.

**Интерпретация:** Вбрасывание для команды А из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил. Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам.

**29/50-41 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. Мяч попадает в корзину, и затем В2 фолит на А2. Это 3<sup>й</sup> фол команды В в данном периоде.

**Интерпретация:** Мяч засчитывается, вбрасывание для команды А из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил. Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам.

**29/50-42 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. Мяч касается кольца, и при подборе фиксируется спорный мяч между А2 и В2. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А.

**Интерпретация:** Вбрасывание для команды А из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошла ситуация спорного мяча. Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам.

**29/50-43 Пример:** А1 выполняет бросок с игры. Мяч застревает между кольцом и щитом. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А. На устройстве отсчета времени для броска остается 8 секунд.

**Интерпретация:** Вбрасывание для команды А из-за лицевой линии рядом с щитом. Отсчет времени для броска должен продолжаться с 8 секунд.

**29/50-44 Пример:** А1 находящийся в своей передовой зоне, передает мяч А2 для выполнения броска сверху (комбинация «парашют»). А2 не ловит мяч, и тот касается кольца, после чего А3 устанавливает контроль над мячом.

**Интерпретация:** Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 14 секундам, как только А3 установит контроль над мячом. В случае если А3 касается мяча в своей тыловой зоне, это является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону.



**29/50-45 Пример:** После подбора на своем щите А1 желает передать мяч А2. В1 выбивает мяч из рук А1. Затем мяч касается кольца, и его ловит В2.

**Интерпретация:** Поскольку контроль над мячом устанавливает не та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как тот коснулся кольца, команде В должен быть предоставлен новый 24х секундный период времени для броска.

**29/50-46 Пример:** А1 выполняет бросок с игры, мяч касается кольца, отскакивает от него и затем контроль над мячом устанавливает А2, находящийся в своей тыловой зоне. После этого В1 совершает фол на А2 и это третий фол команды В в данном периоде.

**Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки в тыловой зоне. На счётчике времени для броска должно быть установлено 24 секунды.

**29/50-47 Определение.** Каждый раз, когда команда устанавливает контроль над живым мячом в передовой или тыловой зоне и на игровых часах остается 14 секунд или менее, устройство отсчета времени для броска должно быть выключено.

**29/50-48 Пример:** Команде А предоставляется право на новое владение мячом за 12 секунд до окончания времени для броска.

**Интерпретация:** Устройство отсчета времени для броска должно быть выключено.

**29/50-49 Пример:** Когда на игровых часах остается 18 секунд, а на устройстве отсчета времени для броска остается 3 секунды, игрок В1 в своей тыловой зоне умышленно бьет по мячу ногой.

**Интерпретация:** Игра возобновляется вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки в своей передовой зоне с 18 секундами на игровых часах и 14 секундами на устройстве отсчета времени для броска.

**29/50-50 Пример:** Когда на игровых часах остается 7 секунд, а на устройстве отсчета времени для броска остается 3 секунды, игрок В1 в своей тыловой зоне бьет по мячу ногой.

**Интерпретация:** Игра возобновляется вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки в своей передовой зоне с 7 секундами на игровых часах и выключенным устройством отсчета времени для броска.

**29/50-51 Пример:** На игровых часах остается 23 секунды в тот момент, когда команда А устанавливает новый контроль над мячом. Когда на игровых часах остается 19 секунд, А1 выполняет бросок с игры. Мяч касается кольца, и А2 овладевает подбором.

**Интерпретация:** Устройство времени для броска не должно включаться в тот момент, когда команда А устанавливает новый контроль над мячом. Однако показания на устройстве должны быть сброшены к 14 секундам, как только А2 установит контроль над мячом, поскольку на игровых часах все еще остается более 14 секунд.

**29/50-52 Пример:** Когда на игровых часах остается 58 секунд в 4<sup>ом</sup> периоде, В1 фолит на А1, находящемся в своей тыловой зоне. У команды А

остается 19 секунд на устройстве отсчета времени для броска. Это 3<sup>й</sup> фол команды В в данном периоде. Команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды за 19 секунд до окончания времени для броска.

**29/50-53 Пример:** Когда на игровых часах остается 58 секунд в 4<sup>ом</sup> периоде, В1 фолит на А1, находящемся в своей тыловой зоне. У команды А остается 19 секунд на устройстве отсчета времени для броска. Это 3<sup>й</sup> фол команды В в данном периоде. Команде В предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А в своей тыловой зоне с новым 24х секундным периодом времени для броска.

**29/50-54 Пример:** Когда на игровых часах остается 30 секунд в 4<sup>ом</sup> периоде, А1 ведет мяч в своей передовой зоне. В1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где контроль над ним устанавливает А2. В2 фолит на А2 за 8 секунд до окончания времени для броска. Это 3<sup>й</sup> фол команды В в данном периоде. Команде А предоставляется тайм-аут.

**Интерпретация:** Игра должна возобновиться вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды за 14 секунд до окончания времени для броска.

**29/50-55 Пример:** за 25.2 секунды до окончания второго периода команда А устанавливает контроль над мячом. За 1 (одну) секунду до окончания периода времени для броска А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал устройства времени для броска, после чего мяч не касается кольца. По прошествии 1.2 секунд звучит сигнал игровых часов об окончании периода.

**Интерпретация:** Нарушения времени для броска не происходит. Судья не зафиксировал нарушение, ожидая, установит ли команда Б очевидный контроль над мячом. Период окончен.

**29/50-56 Пример:** за 25.2 секунды до окончания второго периода команда А устанавливает контроль над мячом. За 1 (одну) секунду до окончания периода времени для броска А1 выполняет бросок с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал устройства времени для броска, после чего мяч не касается кольца. Судья даёт свой свисток, когда на игровых часах остаётся 0.8 секунд до окончания периода.

**Интерпретация:** Нарушение времени для броска. Мяч должен быть предоставлен команде Б для вбрасывания за 0.8 секунд до окончания периода.

**29/50-57 Пример:** за 25.2 секунды до окончания второго периода команда А устанавливает контроль над мячом. Мяч всё ещё находится в руках А2 за 1.2 секунды до окончания периода, когда звучит сигнал устройства времени для броска. Судья даёт свой свисток и фиксирует нарушение за 0.8 секунд до окончания периода.



**Интерпретация:** Нарушение времени для броска. Мяч должен быть предоставлен команде Б для вбрасывания за 1.2 секунды до окончания периода.

## СТ. 30 МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ

**30-1** **Определение.** Находясь в воздухе, игрок сохраняет тот же статус относительно пола, как и в том месте, где он последний раз коснулся пола перед прыжком. Однако когда игрок, находящийся в воздухе, выпрыгивает из своей передовой зоны и устанавливает контроль над мячом, по-прежнему находясь в воздухе, он является первым игроком своей команды, установившим командный контроль.

Если затем инерция движущегося тела будет возвращать игрока в свою тыловую зону, он также не сможет избежать приземления с мячом в тыловой зоне. Поэтому если игрок, находящийся в воздухе, устанавливает новый командный контроль над мячом, то положение данного игрока относительно передовой/тыловой зоны не должно быть определено до тех пор, пока обе его ноги не приземлятся на пол.

**30-2** A1, находящийся в своей тыловой зоне, отдает передачу в быстрый прорыв на A2 в передовую зону. B1 выпрыгивает из передовой зоны команды B, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Никакого нарушения не произошло. B1 установил 1<sup>ый</sup> командный контроль над мячом команды B, находясь в воздухе, и его положение относительно передовой/тыловой зоны не было определено до тех пор, пока обе его ноги не приземлились на пол. Во всех ситуациях B1 считается правильно находящимся в своей тыловой зоне.

**30-3** **Пример:** Во время розыгрыша спорного броска между A1 и B1 в начале 1<sup>го</sup> периода мяч был правильно отбит в тот момент, когда A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Никакого нарушения не произошло. A2 установил 1<sup>ый</sup> командный контроль над мячом команды A, находясь в воздухе. Во всех случаях A2 считается правильно находящимся в своей тыловой зоне.

**30-4** **Пример:** A1, выполняющий вбрасывание в своей передовой зоне, отдает передачу A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.

- (b) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Нарушение команды А. Во время вбрасывания А1, команда А установила командный контроль над мячом в передовой зоне прежде, чем А2 поймал мяч, находясь в воздухе, и приземлился в своей тыловой зоне. Во всех случаях А2 совершил нарушение неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

- 30-5** **Пример:** А1 располагается за пределами игровой площадки обеими ногами по разные стороны от центральной линии в начале 2<sup>го</sup> периода и отдает передачу А2. А2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:
- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
  - (b) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
  - (c) располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Нарушение команды А. А1 установил командный контроль над мячом. А2, выпрыгнувший из своей передовой зоны и поймавший мяч, находясь в воздухе, установил командный контроль над мячом в передовой зоне. Во всех случаях, приземлившись в своей тыловой зоне, А2 совершил нарушение неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону.

- 30-6** **Пример:** А1, выполняющий вбрасывание из-за пределов игровой площадки в своей тыловой зоне, отдает передачу А2, находящемуся в своей передовой зоне. В1 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и отдает передачу В2 в свою тыловую зону прежде, чем приземлится в своей тыловой зоне.

**Интерпретация:** Нарушение команды В в результате неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

- 30-7** **Определение.** Живой мяч неправильно возвращен в тыловую зону, когда игрок команды А, полностью находящийся в передовой зоне, заставляет мяч коснуться тыловой зоны, после чего любой из игроков команды А первым касается мяча в передовой или тыловой зоне. Однако не является нарушением, когда игрок команды А, находящийся в тыловой зоне, заставляет мяч коснуться передовой зоны, после чего любой из игроков команды А первым касается мяча в передовой или тыловой зоне.

- 30-8** **Интерпретация:** А1 располагается полностью обеими стопами в передовой зоне рядом с центральной линией в тот момент, когда отдает передачу мяча отскоком от пола А2, также располагающемуся обеими стопами в передовой зоне рядом с центральной линией. При передаче мяч касается тыловой зоны прежде, чем коснуться А2.

**Интерпретация:** Команда А совершила нарушение неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

**30-9** **Пример:** A1 и A2 располагаются обеими стопами в своей передовой зоне рядом с центральной линией в тот момент, когда A1 отдает передачу мяча отскоком от пола A2. При передаче мяч касается тыловой зоны, затем касается передовой зоны, после чего мяча касается A2.

**Интерпретация:** Команда А совершила нарушение неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону.

**30-10** **Пример:** A1 располагается обеими стопами в тыловой зоне рядом с центральной линией в тот момент, когда отдает передачу мяча отскоком от пола A2, также располагающемуся обеими стопами в тыловой зоне рядом с центральной линией. При передаче мяч касается передовой зоны прежде, чем коснуться A2.

**Интерпретация:** Правильное действие. Нарушения неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону не произошло, потому что никто из игроков команды А не находился с мячом в передовой зоне. Однако поскольку мяч был переведен в передовую зону, отсчет 8-миллисекундного периода прекращается в тот момент, когда мяч касается передовой зоны. Новый отсчет 8-миллисекундного периода начинается, как только A2 коснется мяча.

**30-11** **Пример:** A1, находящийся в своей тыловой зоне, передает мяч в свою передовую зону. Мяч попадает в судью, располагающегося на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем мяча касается A2, который по-прежнему находится в своей тыловой зоне.

**Интерпретация:** Правильное действие. Нарушения неправильного возвращения мяча в тыловую зону не произошло, потому что никто из игроков команды А не находился с мячом в передовой зоне. Однако поскольку мяч был переведен в передовую зону, отсчет 8-миллисекундного периода прекратился в тот момент, когда мяч коснулся судьи. Новый отсчет 8-миллисекундного периода начинается, как только A2 коснется мяча.

**30-12** **Пример:** Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда мяча одновременно касаются A1 и B1, а затем он переходит в тыловую зону команды А, где мяча первым касается A2.

**Интерпретация:** Команда А совершила нарушение неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону.

**30-13** **Пример:** A1 ведёт мяч из своей тыловой зоны в передовую, и его две ноги уже находятся в передовой зоне, в то время как мяч ещё ударяется в тыловой. Затем мяч касается его ноги и отскакивает в тыловую зону, где ведение начинает A2.

**Интерпретация:** Правильное действие, так как A1 не установил контроля над мячом в своей передовой зоне.

**30-14** **Пример:** A1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу A2, который находится в передовой зоне. A2 касается мяча, который затем отскакивает к A1, который по-прежнему находится в тыловой зоне.

**Интерпретация:** Правильное действие, так как A2 не установил контроль над мячом с своей передовой зоне.

**30-15 Пример:** При вбрасывании из-за пределов игровой площадки от центральной линии после неспортивного фола A1 передает мяч A2. A2 перепрыгивает центральную линию и ловит мяч в тот момент, когда его левая нога оказывается в передовой зоне, а правая нога все еще находится в воздухе. Затем он ставит правую ногу в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Правильное действие. Только после касания передовой зоны обеими стопами A2 установит новый командный контроль в своей передовой зоне.

**30-16 Пример:** При вбрасывании из-за пределов игровой площадки в своей передовой зоне A1 передает мяч A2. A2 перепрыгивает центральную линию и ловит мяч в тот момент, когда его левая нога оказывается в передовой зоне, а правая нога все еще находится в воздухе. Затем он ставит правую ногу в своей тыловой зоне.

**Интерпретация:** A2 совершил нарушение неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону, поскольку A1, выполнявший вбрасывание, уже установил командный контроль в передовой зоне команды A.

**30-17 Пример:** A1 ведёт мяч в своей передовой зоне рядом с центральной линией, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды A. A1, по-прежнему находящийся двумя ногами в передовой зоне, начинает ведение отскочившего мяча в тыловой зоне.

**Интерпретация:** Правильное действие. A1 не был последним игроком, коснувшимся мяча в своей передовой зоне. Он также может продолжать ведение, находясь полностью в тыловой зоне с новым 8-миллисекундным периодом.

**30-18 Пример:** A1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу A2. A2 выпрыгивает с передовой зоны, ловит мяч в воздухе и приземляется:

- (a) обеими ногами в своей тыловой зоне;
- (b) так, что его стопа (-ы) касаются центральной линии;
- (c) обеими ногами по разные стороны от центральной линии, и затем отдаёт передачу или начинает ведение в свою тыловую зону.

**Интерпретация:** Нарушение неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды A. A2 установил контроль над мячом с своей передовой зоне в тот момент, когда поймал мяч в воздухе.

## СТ. 31 ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ И ПОМЕХА МЯЧУ

**31-1** **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца во время броска с игры или штрафного броска, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.

**31-2** **Пример:** При последнем или единственном штрафном броске А1 и:  
(а) прежде, чем мяч коснулся кольца,  
(б) после того, как мяч коснулся кольца и все еще сохраняет возможность попадания в корзину,  
В1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

**Интерпретация:** Нарушение В1 в результате неправильного касания мяча.

- (а) А1 должно быть засчитано 1 очко, и техническим фолом должен быть наказан В1.
- (б) А1 должно быть засчитано 1 очко, но никакой технический фол не фиксируется В1.

**31-3** **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца при передаче или после касания им кольца, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.

**31-4** **Пример:** Мяч находится выше уровня кольца в результате передачи от А1 в тот момент, когда В1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

**Интерпретация:** Нарушение помехи мячу В1. Команде А засчитываются 2 или 3 очка.

**31-5** **Определение.** После последнего или единственного штрафного броска и после того, как мяч коснулся кольца, попытка штрафного броска изменяет свой статус и становится 2-хочковым броском с игры в том случае, если мяча правильно касается любой из игроков прежде, чем тот попадает в корзину.

**31-6** **Пример:** После последнего или единственного штрафного броска А1 мяч касается кольца и отскакивает вверх над ним. В1 пытается отбить мяч, но тот попадает в корзину.

**Интерпретация:** Касание мяча было правильным. Попытка штрафного броска изменила свой статус, и капитану команды А на игровой площадке должны быть засчитаны 2 очка.

**31-7** **Определение.** После того, как мяч коснулся кольца в результате попытки броска с игры, последнего или единственного штрафного броска, либо после сигнала игровых часов об окончании периода, и мяч все еще сохраняет возможность попадания в корзину, фиксируется фол. Нарушение произойдет, если любой из игроков коснется мяча.

**31-8** **Пример:** После последнего или единственного штрафного броска А1, мяч касается кольца и отскакивает вверх, когда на подборе фиксируется фол В2 (3<sup>ий</sup> командный фол) на А2. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается:

- (а) А3

(b) В3

**Интерпретация:** Нарушение помехи мячу.

(a) Очки не засчитываются. Оба наказания в виде вбрасывания компенсируются. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в соответствии с процессом поочередного владения с места за пределами лицевой линии, ближайшего к тому, где был совершен фол, за исключением места непосредственно за щитом.

(b) 1 очко засчитывается А1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, за пределами лицевой линии, ближайшего к тому, где был совершен фол, за исключением места непосредственно за щитом.

**31-9 Пример:** После последнего или единственного штрафного броска А1, мяч касается кольца и отскакивает вверх, когда на подборе фиксируется фол В2 (5<sup>ый</sup> командный фол) на А2. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается:

(a) А3

(b) В3

**Интерпретация:** Нарушение помехи мячу.

(a) Очки не засчитываются. А2 должны быть предоставлены 2 штрафных броска, при этом никто из игроков не должен занимать места для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска.

(b) 1 очко засчитывается А1. А2 должны быть предоставлены 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого штрафного броска.

**31-10 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры, мяч касается кольца и отскакивает вверх, сохраняя возможность попадания в корзину, когда звучит сигнал игровых часов. Мяча касается:

(a) А2

(b) В2

**Интерпретация:** Нарушение помехи мячу.

(a) Никакие очки не засчитываются.

(b) 2 или 3 очка должны быть засчитаны А1.

**31-11 Определение.** Если во время попытки броска с игры игрок касается мяча на восходящей траектории его полета, все ограничения, связанные с помехой попаданию и помехой мячу, должны учитываться.

**31-12 Пример:** А1 выполняет бросок с игры, и мяча на восходящей траектории его полета касается А2 или В2. На нисходящей траектории полета к корзине мяча касается:

(a) А3.

(b) В3.



**Интерпретация:** Касание мяча А2 или В2 на восходящей траектории полета является допустимым и не изменяет статуса броска с игры. Однако последующее касание мяча на нисходящей траектории его полета А3 или В3 является нарушением.

В ситуации (а) мяч предоставляется команде В для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска.

В ситуации (b) 2 или 3 очка засчитываются А1.

**31-13** **Определение.** Является нарушением помехи мячу, если игрок вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, это препятствует попаданию мяча в корзину или способствует попаданию мяча в корзину.

**31-14** **Пример:** А1 выполняет 3-хочковый бросок с игры непосредственно перед окончанием игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал игровых часов об окончании игры. После сигнала В1 вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, это препятствует попаданию мяча в корзину.

**Интерпретация:** Даже после сигнала игровых часов об окончании игры мяч остается живым и, следовательно, происходит нарушение помехи мячу. 3 очка засчитываются А1.

**31-15** **Определение.** Помеха мячу во время броска с игры со стороны защитника или нападающего происходит, когда игрок касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится в контакте с кольцом и все еще сохраняет возможность попадания в корзину.



**Рис.2 Мяч в контакте с кольцом**

**31-16** **Пример:** После броска с игры А1 мяч отскакивает от кольца, а затем снова опускается на кольцо. В1 касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится на кольце.

**Интерпретация:** Нарушение В1. Ограничения помехи мячу учитываются до тех пор, пока мяч сохраняет возможность попадания в корзину.

**31-17** **Определение.** Каждый раз, когда имеют место противоречащие друг другу решения судей или несоблюдения Правил происходят приблизительно в одно и то же время и одно из наказаний должно отменять заброшенный мяч, такое наказание преобладает и никакие очки не засчитываются.

**31-18** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится на нисходящей траектории своего полета и полностью выше уровня кольца в тот момент, когда его одновременно касаются А2 и В2. Затем мяч:



- (a) попадает в корзину.
- (b) не попадает в корзину.

**Интерпретация:** В обоих случаях никакие очки не засчитываются. Это ситуация спорного броска.

**31-19** **Определение.** Считается нарушением, если игрок захватывает корзину для того, чтобы сыграть в мяч.

**31-20** **Пример:** А1 выполняет попытку 3х очкового броска с игры, мяч отскакивает от кольца, и после этого:

- (a) А2 захватывает корзину и добивает мяч в кольцо;
- (b) Б1 захватывает корзину и отбивает мяч в сторону.

**Интерпретация:** В обоих случаях происходит помеха мячу.

(a) Никакие очки не могут быть засчитаны. Мяч предоставляется команде Б для вбрасывания за боковой линией на продолжении линии штрафного броска.

(b) 3 очка засчитываются А1.

**31-21** **Определение.** Считается нарушением, если защитник касается мяча, который находится внутри корзины.



**Рис.3 Мяч внутри корзины**

**31-22** **Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры, в тот момент, когда мяч находится на кольце и его небольшая часть находится уже внутри и ниже уровня кольца, Б1 касается мяча.

**Интерпретация:** Помеха мячу Б1, так как мяч находится внутри корзины, поскольку его часть находится внутри и ниже уровня кольца.

## Ст. 33 КОНТАКТ: ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ

### 33.10 Области полукругов, в которых не фиксируются фолы столкновения

**33-1** **Определение.** Цель правила полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, заключается в том, чтобы не поощрять защитника, который занимает позицию под своей собственной корзиной для того, чтобы вызвать фол столкновения с нападающим, контролирующим мяч и совершающим проход к корзине.

Для того чтобы правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, применялось:

- (a) Одна или обе стопы защитника должны контактировать с областью полукруга (см. Рис. 1). Линия полукруга **является частью** области полукруга.
- (b) Нападающий должен совершать проход к корзине через линию полукруга и выполнять бросок с игры или передачу, находясь в воздухе.

Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, **не должно** применяться и любой контакт должен оцениваться с точки зрения обычных положений (т.е. принципа цилиндра, принципа блокировки/столкновения):

- (a) Во всех игровых ситуациях, происходящих вне области полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения, что также распространяется на область игровой площадки между полукругом и лицевой линией.
- (b) Во всех игровых ситуациях борьбы за подбор, когда после броска с игры мяч отскакивает от кольца и происходит контакт.
- (c) При любом неправильном использовании рук, ног или тела либо нападающим, либо защитником.

**33-2** **Пример:** A1 выполняет бросок в прыжке, который начинается за пределами области полукруга, и сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга.

**Интерпретация:** Действие A1 является правильным, поскольку применяется правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения.

**33-3** **Пример:** A1 ведет мяч вдоль лицевой линии. После того как A1 достигает области за щитом, он выпрыгивает вверх по диагонали либо назад и сталкивается с B1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

**Интерпретация:** Фол столкновения A1. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, не применяется, поскольку A1 вошел в область полукруга с игровой площадки непосредственно за щитом и его воображаемой продолженной линией.

**33-4** **Пример:** При броске с игры A1 мяч касается кольца и отскакивает от него. A2 выпрыгивает в воздух, ловит мяч и затем сталкивается с B1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

**Интерпретация:** Фол столкновения А2. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, не применяется.

**33-5 Пример:** А1 совершает проход к корзине и находится в процессе броска. Вместо того чтобы завершить бросок с игры, А1 передает мяч А2, который следует непосредственно за ним. Затем А1 сталкивается с В1, контактирующим с областью полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения. Приблизительно в то же самое время А2 с мячом в руках совершает непрерывный проход к корзине при попытке забросить мяч.

**Интерпретация:** Фол столкновения А1. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, не применяется, поскольку А1 неправильно использует свое тело для того, чтобы освободить путь к корзине для А2.

**33-6 Пример:** А1 совершает проход к корзине и находится в процессе броска. Вместо того чтобы завершить бросок с игры, А1 передает мяч А2, который располагается в углу игровой площадки. Затем А1 сталкивается с В1, контактирующим с областью полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения.

**Интерпретация:** Правильное действие А1. Применяется правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения.



**Рис. 4** Положение игрока внутри/вне области полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения

## СТ. 35 ОБОЮДНЫЙ ФОЛ

**35-1** **Определение.** Каждый раз, когда противоречащие друг другу решения судей или несоблюдения Правил происходят приблизительно в одно и то же время и одно из наказаний отменяет заброшенный мяч, такое наказание преобладает и никакие очки не засчитываются.

**35-2** **Пример:** В тот момент, когда А1 находится в процессе броска, происходит физический контакт между А1, выполняющим бросок, и В1. Мяч попадает в корзину. Ведущий судья фиксирует фол в нападении А1, и, следовательно, попадание не должно засчитываться. Ведомый судья фиксирует фол защитнику В1, и, следовательно, попадание должно засчитываться.

**Интерпретация:** Поскольку судьи соглашаются с обоюдным фолом, попадание не засчитывается. Игра возобновляется вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска.

Команда А может использовать только то время на устройстве отсчета времени для броска, которое оставалось в тот момент, когда произошел обоюдный фол.

**35-3** **Определение.** Следующие условия необходимы для того, чтобы 2 фола рассматривались как обоюдный фол:

- (a) Оба фола являются фолами игроков.
- (b) Оба фола происходят в результате физического контакта.
- (c) Оба фола происходят между двумя соперниками, которые фолят друг на друга.
- (d) Оба фола совершаются приблизительно в одно и то же время.

**35-4** **Пример:**

- (a) А1 и В1 толкают друг друга в борьбе за позицию под кольцом.
- (b) При борьбе за позицию А1 и В1 толкают друг друга.
- (c) При получении передачи от А2 А1 и В1 толкают друг друга.

**Интерпретация:** Обоюдный фол фиксируется во всех 3 ситуациях. После вбрасывания команда А может использовать только то время, которое оставалось на устройстве отсчета времени для броска в тот момент, когда произошел обоюдный фол.

**СТ. 36 ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ**

**36-1** **Определение.** Официальное предупреждение сделано игроку за действие или поведение, которое при повторении может привести к техническому фолу. Об этом предупреждении также должно быть сообщено тренеру данной команды, и оно должно применяться к любому члену этой команды в отношении любых подобных действий на оставшуюся часть игры. Официальное предупреждение должно быть сделано только в тот момент, когда мяч мертвый и игровые часы остановлены.

**36-2** **Пример:** Члену команды А сделано предупреждение за:

- (a) Помеху при вбрасывании.
- (b) Свое поведение.
- (c) Любое другое действие, которое при повторении может привести к техническому фолу.

**Интерпретация:** О предупреждении также должно быть сообщено тренеру А, и оно должно применяться ко всем членам команды А в отношении подобных действий на оставшуюся часть игры.

**36-3** **Определение.** В тот момент, когда игрок находится в процессе броска, соперникам не разрешается дезориентировать данного игрока такими действиями, как расположение рук(-и) возле глаз игрока выполняющего бросок, громкий крик, сильное топание ногами или хлопанье в ладоши рядом с игроком, выполняющим бросок. Это может привести к техническому фолу в том случае, если игрок, выполняющий бросок, поставлен в невыгодное положение этим действием, либо к предупреждению, если игрок, выполняющий бросок, не был поставлен в невыгодное положение.

**36-4** **Пример:** А1 находится в процессе броска с игры в тот момент, когда В1 пытается дезориентировать А1 громким криком или сильно топая ногами по полу. Бросок с игры:

- (a) Удачен.
- (b) Неудачен.

**Интерпретация:**

- (a) В1 должно быть сделано предупреждение, о котором также должно быть сообщено тренеру В. Если членам команды В уже было вынесено предупреждение за подобное действие, В1 должен быть наказан техническим фолом.
- (b) В1 должен быть наказан техническим фолом.

**36-5** **Определение.** Если судьи обнаруживают, что у одной из команд на игровой площадке одновременно находится более 5 игроков, ошибка должна быть исправлена как можно быстрее, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение. При условии, что судьи и судьи-секретари выполнили свою работу правильно, 1 из игроков должен был выйти на игровую площадку или остаться на ней незаконно. Следовательно, судьи должны потребовать, чтобы 1 игрок немедленно покинул игровую площадку, и наказать техническим фолом тренера данной команды (записывается в протоколе как 'В'). Тренер ответственен за обеспечение правильности проведения замены и должен следить за тем, чтобы

замененный игрок немедленно покинул игровую площадку после замены.

**36-6 Пример:** Во время игры обнаруживается, что у команды А на игровой площадке находится более 5 игроков.

- (a) В момент обнаружения команда В (с 5 игроками) контролирует мяч.
- (b) В момент обнаружения команда А (более чем с 5 игроками) контролирует мяч.

**Интерпретация:**

(a) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда В не будет поставлена в невыгодное положение.

(b) Игра должна быть немедленно остановлена.

В обоих случаях игрок, который вступил в игру (или остался в игре) незаконно, должен покинуть игровую площадку и техническим фолом должен быть наказан тренер А (записывается в протоколе как 'В').

**36-7 Определение.** После того как обнаруживается, что у одной из команд в игре принимает участие более 5 игроков, также выясняется, что во время незаконного участия в игре были набраны очки или совершен фол любым из игроков данной команды. Все эти очки должны оставаться в силе и любой(-ые) фол(-ы), совершенный(-е) этим игроком (или на этом игроке), должен(-ны) считаться фолом(-ами) игрока.

**36-8 Пример:** У команды А на игровой площадке находится 6 игроков, в тот момент когда игровые часы запущены. Это обнаруживается и игра остановлена после того, как:

- (a) А1 совершает фол в нападении.
- (b) А1 забрасывает мяч с игры.
- (c) В1 фолит на А1 во время выполнения им неудачного броска с игры.
- (d) 6<sup>ой</sup> игрок покидает игровую площадку.

**Интерпретация:**

(a) Фол А1 считается фолом игрока.

(b) Зброшенный мяч с игры А1 должен засчитываться.

(c) А1 должно быть предоставлено 2/3 штрафных броска.

В ситуациях (a), (b) и (c) 6<sup>ой</sup> игрок команды А должен покинуть игровую площадку и техническим фолом должен быть наказан тренер А (записывается в протоколе как 'В').

(d) Техническим фолом должен быть наказан тренер А (записывается в протоколе как 'В').

**36-9 Определение.** После того как игрок был проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре в результате совершения 5<sup>го</sup> фола, он снова вступает в игру. Незаконное участие должно наказываться немедленно при обнаружении, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение.

**36-10 Пример:** После совершения 5<sup>го</sup> фола В1 проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре. Позже В1 снова вступает в игру во время замены. Незаконное участие в игре В1 обнаруживается прежде, чем:

- (a) Мяч стал живым для возобновления игры.

Либо после того, как:

- (b) Мяч снова стал живым и в то время, когда его контролирует команда А.
- (c) Мяч снова стал живым и в то время, когда его контролирует команда В.
- (d) Мяч снова стал мертвым после выхода В1 на игровую площадку.

**Интерпретация:**

- (a) В1 должен немедленно покинуть игру.
- (b) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда А не будет поставлена в невыгодное положение. В1 должен покинуть игровую площадку.

В ситуациях (c) и (d) игра должна быть немедленно остановлена. В1 должен покинуть игровую площадку.

Во всех случаях техническим фолом должен быть наказан тренер В (записывается в протоколе как 'В').

**36-11** **Определение.** После того как игрок был проинформирован о том, что совершил 5<sup>ый</sup> персональный фол, он снова вступает в игру и забрасывает мяч с игры или совершает фол, либо на нем совершает фол соперник прежде, чем незаконное участие обнаруживается. Все очки, забитые данным игроком, должны быть засчитаны, и любой(ые) фол(ы), совершенные игроком (или на игроке) должны считаться персональными фолом(ами) игрока.

**36-12** **Пример:** После совершения 5<sup>го</sup> фола В1 проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре. Позже В1 снова вступает в игру во время замены. Незаконное участие в игре В1 обнаруживается после того, как:

- (a) В1 забрасывает мяч с игры.
- (b) В1 совершает фол.
- (c) А1 фолит на В1 во время ведения мяча (5<sup>ый</sup> командный фол).

**Интерпретация:**

- (a) Зброшенный мяч с игры В1 засчитывается.
- (b) Фол В1 является фолом игрока и должен быть записан в протоколе после клетки с его 5<sup>ым</sup> фолом.
- (c) 2 штрафных броска должны быть предоставлены игроку, заменившему В1.

Во всех случаях техническим фолом должен быть наказан тренер В (записывается в протоколе как 'В').

**36-13** **Определение.** После того как игрок не был проинформирован о том, что больше не имеет права играть в результате 5<sup>го</sup> фола, он остается в игре или снова вступает в игру. Данный игрок должен покинуть игровую площадку немедленно при обнаружении ошибки, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение. Никакое наказание не должно налагаться за незаконное участие игрока в игре. Если этот игрок забрасывает мяч с игры, совершает фол или на нем совершает фол соперник, то попадание с игры должно засчитываться и фол должен считаться фолом игрока.

**36-14** **Пример:** А6 просит заменить А1. Затем мяч становится мертвым в результате фола А1, и А6 вступает в игру. Судьи забывают сообщить А1 о том, что данный фол является его 5<sup>ым</sup> фолом. Позже А1 снова



вступает в игру во время замены. Незаконное участие в игре А1 обнаруживается после того, как:

- (a) Игровые часы были включены и в то время, когда А1 участвует в игре в качестве игрока.
- (b) А1 забрасывает мяч с игры.
- (c) А1 фолит на В1.
- (d) В1 фолит на А1 во время неудачного броска с игры.

**Интерпретация:**

Никакое наказание не должно налагаться за незаконное участие А1 в игре.

- (a) Игра должна быть остановлена, причем команда В не должна быть поставлена в невыгодное положение. А1 должен немедленно покинуть игровую площадку и быть заменен.
- (b) Зброшенный мяч с игры А1 засчитывается.
- (c) Фол А1 является фолом игрока и наказывается соответственно. Он должен быть записан в протоколе после клетки с его 5<sup>ым</sup> фолом.
- (d) 2 или 3 штрафных броска предоставляются игроку, заменившему А1.

- 36-15** **Пример:** За 10 минут до начала игры технический фол фиксируется А1. Перед началом игры тренер В указывает В1 для выполнения 1 штрафного броска, однако В1 не является ни одним из 5 игроков стартового состава команды В.

**Интерпретация:** Штрафной бросок должен выполнить 1 из игроков, указанный в стартовой пятерке команды В. Замена не может быть предоставлена до начала игрового времени.

- 36-16** **Определение.** Когда игрок имитирует фол, необходима следующая процедура:

- Без остановки игры судья дважды показывает соответствующий жест на предупреждение игрока за имитацию.
- В момент первой остановки часов, предупреждение должно быть сделано игроку и тренеру команды. Каждая команда имеет право не более, чем на одно предупреждение.
- В следующей ситуации имитации должен быть зафиксирован технический фол. Это положение также применимо, если устное предупреждение не было сделано, так как не было остановки в игре.
- В случае чрезмерной имитации без какого-либо контакта, технический фол может быть зафиксирован немедленно, без вынесения предупреждения.

- 36-17** **Пример:** А1 ведёт мяч и против него защищается Б1. А1 делает движение головой, пытаясь вызвать незаслуженную фиксацию фола Б1. Позже в игре, А1 падает на пол, имитируя, что Б1 оттолкнул его.

**Интерпретация:** Судья должен сделать предупреждение А1 за его движение головой, показав соответствующий жест. За 2<sup>ую</sup> имитацию А1 должен быть наказан техническим фолом, несмотря на то, что не было остановки в игре и устного предупреждения за 1<sup>ую</sup> имитацию А1.



- 36-18** **Пример:** А1 ведёт мяч и против него защищается Б1. А1 делает движение головой, пытаясь вызвать незаслуженную фиксацию фола Б1. Позже в игре, Б2 падает на пол, изображая, что А2 оттолкнул его.
- Интерпретация:** Судьи должны сделать предупреждение А1 и Б2 за их действия, показав соответствующий жест. В первый момент остановки игровых часов, устное предупреждение должно быть сделано А1, Б2 и тренерам обеих команд.
- 36-19** **Определение.** Когда игрок падает на пол, имитируя фол для того, чтобы получить преимущество, спровоцировав незаслуженную фиксацию фола сопернику, или вызвать неспортивную атмосферу среди зрителей по отношению к судьям, такое поведение должно считаться неспортивным.
- 36-20** **Пример:** А1 ведет мяч к корзине в тот момент, когда В1 падает спиной на пол без контакта между этими игроками или после незначительного контакта А1, который сопровождается театральным действием В1. Предупреждение за подобное действие уже было сделано игрокам команды В через тренера команды В.
- Интерпретация:** Подобное поведение является очевидно неспортивным и наносит вред нормальному проведению игры. Должен быть зафиксирован технический фол В1.
- 36-21** **Определение.** Серьезная травма может произойти в результате чрезмерного размахивания локтями, особенно при борьбе за подбор и ситуациях плотной опеки игрока. Если подобное действие приводит к контакту, тогда может быть зафиксирован персональный фол. Если это действие не вызывает контакта, тогда может быть зафиксирован технический фол.
- 36-22** **Пример:** А1 подбирает мяч и приземляется на пол. В1 сразу же плотно опекает А1. Не контактируя с В1, А1 чрезмерно размахивает локтями при попытке запугать В1 или освободить достаточное пространство для поворота, передачи или ведения.
- Интерпретация:** Действие А1 не соответствует духу и цели Правил. Техническим фолом может быть наказан А1.
- 36-23** **Определение.** Игрок должен быть дисквалифицирован, когда он наказан 2 техническими фоломи.
- 36-24** **Пример:** А1 совершил свой 1<sup>ый</sup> технический фол во время 1<sup>ой</sup> половины за висение на кольце. 2<sup>ой</sup> технический фол фиксируется ему во время 2<sup>ой</sup> половины за неспортивное поведение.
- Интерпретация:** А1 должен быть автоматически дисквалифицирован и отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Только этот 2<sup>ой</sup> технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок совершил 2 технических фола и должен быть дисквалифицирован.
- 36-25** **Определение** После того, как игрок совершил 5<sup>ый</sup> фол, он становится удаленным игроком. После его 5<sup>го</sup> фола, все последующие

технические фолы, зафиксированные данному игроку, должны считаться фоломи тренера и быть записаны в протоколе как 'В'. Это также применимо, если одним из 5 фолов был технический или неспортивный фол. Игрок не считается дисквалифицированным и может остаться на скамейке команды.

**36-26** **Пример:** В1 совершил технический фол в 1<sup>ом</sup> периоде игры. В 4<sup>ом</sup> периоде он совершает свой 5<sup>ый</sup> фол. Пока игрок идет к скамейке команды, ему фиксируется технический фол.

**Интерпретация:** После получения 5<sup>го</sup> фола, В1 стал удаленным игроком. Все последующие технические фолы данного игрока должны считаться фоломи тренера. В1 не дисквалифицируется.

**36-27** **Пример:** В1 совершил неспортивный фол в 3<sup>ем</sup> периоде. В 4<sup>ом</sup> периоде он совершает свой 5<sup>ый</sup> фол. Пока игрок идет к скамейке команды, ему фиксируется технический фол.

**Интерпретация:** После получения 5<sup>го</sup> фола, В1 стал удаленным игроком. Все последующие технические фолы данного игрока должны считаться фоломи тренера. В1 не дисквалифицируется.

**36-28** **Определение.** Игрок должен быть дисквалифицирован, когда он наказан 1 техническим и 1 неспортивным фолом.

**36-29** **Пример:** А1 наказан техническим фолом в 1<sup>ой</sup> половине за задержку игры. Во 2<sup>ой</sup> половине он получает неспортивный фол за чрезмерно грубый контакт на В1.

**Интерпретация:** А1 должен быть автоматически дисквалифицирован и отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Только этот неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок совершил 1 технический и 1 неспортивный фол и должен быть дисквалифицирован.

**36-30** **Пример:** А1 получает неспортивный фол в 1<sup>ой</sup> половине игры за ненужный контакт с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Во 2<sup>ой</sup> половине игры он получает технический фол за имитацию фола.

**Интерпретация:** А1 должен быть автоматически дисквалифицирован и отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Только этот технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок совершил 1 неспортивный и 1 технический фол и должен быть **автоматически** дисквалифицирован.

**36-31** **Определение.** Играющий тренер должен быть дисквалифицирован, если он был наказан следующими фоломи:

- 2 техническими фоломи в качестве игрока
- 2 неспортивными фоломи в качестве игрока
- 1 неспортивным и 1 техническим фолом в качестве игрока

- 1 техническим фолом в качестве тренера, записанным как 'С', и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока
- 1 техническим фолом в качестве тренера, записанным как 'В', 1 техническим фолом в качестве тренера, записанным как 'С' и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока.
- 2 техническими фоломи в качестве тренера, записанными как 'В', и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока
- 2 техническими фоломи в качестве тренера, записанными как 'С'
- 1 техническим фолом в качестве тренера, записанным как 'С', и 2 техническими фоломи в качестве тренера, записанными как 'В'
- 3 техническими фоломи в качестве тренера, записанными как 'В'

36-32

**Пример:** В 1<sup>м</sup> периоде играющий тренер А1 получает технический фол в качестве игрока за имитацию фولا. В 4<sup>ом</sup> периоде он был наказан техническим фолом за личное неспортивное поведение в качестве тренера, который был записан как 'С'.

**Интерпретация:** Играющий тренер А1 должен быть автоматически дисквалифицирован и отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Только этот технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий тренер совершил 1 технический фол в качестве игрока и 1 технический фол за личное неспортивное поведение в качестве тренера и должен быть дисквалифицирован.

36-33

**Пример:** Во 2<sup>ом</sup> периоде играющий тренер А1 получает неспортивный фол в качестве игрока на В1. В 3<sup>ем</sup> периоде он наказывается техническим фолом за неспортивное поведение физиотерапевта, который записан как 'В', и в 4<sup>ом</sup> периоде он получает технический фол за запасного игрока А6, который также записан как 'В'.

**Интерпретация:** Играющий тренер А1 должен быть автоматически дисквалифицирован и отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Только этот технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий тренер совершил 1 неспортивный фол в качестве игрока и 2 технических фولا в качестве тренера за поведение лиц на скамейке команды и должен быть дисквалифицирован.

36-34

**Пример:** Во 2<sup>ом</sup> периоде играющий тренер А1 получает технический фол за свое личное неспортивное поведение в качестве тренера, записанный как 'С'. В 4<sup>ом</sup> периоде в качестве игрока он совершает неспортивный фол на В1.

**Интерпретация:** Играющий тренер А1 должен быть автоматически дисквалифицирован и отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Только этот неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится. Секретарь обязан немедленно

проинформировать судью в том случае, когда играющий тренер совершил 1 технический фол за свое личное неспортивное поведение в качестве тренера и 1 неспортивный фол в качестве игрока и должен быть **автоматически** дисквалифицирован.

**СТ. 37 НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ**

**37-1** **Определение.** На игровых часах остается 2:00 минуты или менее в 4<sup>ом</sup> периоде и каждом дополнительном периоде, мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или уже в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание. В случае если в этот момент защитник на игровой площадке вызывает контакт с игроком нападающей команды, находящимся на игровой площадке, и фиксируется фол, то он является неспортивным.

**37-2** **Пример:** За 0:53 секунды до окончания последнего периода игры А1 держит мяч в руках либо мяч находится в его распоряжении для вбрасывания в тот момент, когда В2 вызывает контакт с А2 на игровой площадке, и фиксируется фол В2.

**Интерпретация:** Очевидно, что В2 не предпринимал никакой попытки сыграть в мяч и получил преимущество, не позволив игровым часам включиться. Неспортивный фол должен быть зафиксирован без вынесения предупреждения.

**37-3** **Пример:** За 0:53 секунды до окончания последнего периода, А1 держит мяч в руках либо мяч находится в его распоряжении для выполнения вбрасывания в тот момент, когда А2 вызывает контакт с В2 на игровой площадке, и фиксируется фол А2.

**Интерпретация:** А2 не получил преимущества, совершив фол. Персональный фол должен быть зафиксирован А2, если только не произошло жесткого контакта, который должен быть расценен как неспортивный фол. Команде В предоставляется мяч для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

**37-4** **Определение.** Когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в 4<sup>ом</sup> периоде и каждом дополнительном периоде и после того, как мяч покинул руки игрока, выполняющего вбрасывание, защитник с целью остановить или не включать игровые часы вызывает контакт с нападающим, который только готовится получить мяч или уже получил мяч на игровой площадке. Такой контакт должен **немедленно** быть зафиксирован как персональный фол, если только не происходит жесткого контакта, который должен быть расценен как неспортивный или дисквалифицирующий фол. **Принцип «преимущество/нет преимущества» не применяется.**

**37-5** **Пример:** За 1:02 до окончания последнего периода игры при счете А:83 – В:80, мяч покинул руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда В2 вызывает контакт на игровой площадке с А2, который готовится получить мяч. Фиксируется фол В2.

**Интерпретация:** Персональный фол должен быть немедленно зафиксирован В2, если только судьи не расценят, что жесткость контакта В2 требует фиксации неспортивного или дисквалифицирующего фола.

**37-6** **Пример:** За 1:02 до окончания последнего периода игры при счете А:83 – В:80 мяч покинул руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда А2 вызывает контакт на игровой площадке с В2. Фиксируется фол А2.

**Интерпретация:** A2 не получил преимущества, совершив фол. Персональный фол должен быть **немедленно** зафиксирован A2, если только не происходит жесткого контакта. Команде В предоставляется мяч для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

**37-7 Пример:** За 1:02 до окончания последнего периода игры при счете А:83 – В:80 мяч покинул руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда В2 вызывает контакт с А2 **в другой области игровой площадки относительно того места, где проводится вбрасывание.** Фиксируется фол В2.

**Интерпретация:** Очевидно, что В2 не предпринимал никакой попытки сыграть в мяч и получил преимущество в результате того, что не позволил игровым часам включиться. Неспортивный фол должен быть зафиксирован без вынесения предупреждения.

**37-8 Определение.** Контакт защитника со спины или сбоку с соперником при попытке остановить быстрый прорыв должен фиксироваться как неспортивный фол только до того момента, пока нападающий не начал процесса броска. Однако отсутствие законной попытки сыграть непосредственно в мяч или любой жесткий контакт могут быть зафиксированы как неспортивный фол в любое время в течение игры.

**37-9 Пример:** В тот момент, когда А1 ведет мяч к корзине соперников в быстром прорыве и нет никого из защитников на пути между ним и корзиной, В1 контактирует с ним со спины и фиксируется фол.

**Интерпретация:** Фол В1 является неспортивным.

**37-10 Пример:** Завершая быстрый прорыв, А1 начинает процесс броска в тот момент, когда В1 контактирует с его рукой сзади:

- (a) при попытке накрыть мяч.
- (b) вызывая чрезмерно жесткий контакт.

**Интерпретация:**

Должен быть зафиксирован:

- (a) обычный фол.
- (b) неспортивный фол.



**СТ. 38 ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ**

**38-1** **Определение.** Дисквалифицированное лицо больше не является членом команды или лицом на скамейке команды. Следовательно, оно больше не может быть наказано за дополнительное неспортивное поведение.

**38-2** **Пример:** А1 дисквалифицируется за вопиющее неспортивное поведение. Он покидает игровую площадку и устно оскорбляет судью.

**Интерпретация:** А1 уже дисквалифицирован и больше не может быть наказан. Судья или комиссар (если присутствует) должен направить рапорт с описанием инцидента в организацию, проводящую соревнование.

**38-3** **Определение.** Когда игрок дисквалифицируется за вопиющее неспортивное действие, не связанное с контактом с соперником, наказание является таким же, как и за дисквалифицирующий фол в результате контакта с соперником.

**38-4** **Пример:** Пробежка фиксируется А1. Выражая недовольство, он устно оскорбляет судью. А1 наказывается дисквалифицирующим фолом.

**Интерпретация:** Наказанием должно быть предоставление 2 штрафных бросков и права на владение мячом для команды В.

**38-5** **Определение.** Когда помощник тренера, запасной, удаленный игрок или сопровождающий член делегации дисквалифицируется и технический фол записывается тренеру в протоколе как 'В', то наказание должно быть таким же, как за любой другой дисквалифицирующий фол.

**38-6** **Пример:** А1 наказывается своим 5<sup>ым</sup> персональным фолом. Выражая недовольство, он устно оскорбляет судью. А1 наказывается дисквалифицирующим фолом.

**Интерпретация:** Дисквалифицирующий фол А1 записывается тренеру А в протоколе как 'В<sub>2</sub>'. Наказанием является предоставление 2 штрафных бросков и права на владение мячом для команды В.

**38-7** **Определение:** Дисквалифицирующий фол - это любое вопиющее неспортивное действие игрока, тренера или лица на скамейке команды. Это может быть направлено:

(a) Против человека из команды-соперников, судей, судей-секретарей и комиссара.

(b) Против любого члена своей команды.

(c) Против любого человека, присутствующего в спортивном сооружении, включая зрителей.

(d) С целью совершения любых физических действий, наносящих ущерб игровому оборудованию.

**38-8** **Пример:** Следующие вопиющие неспортивные действия происходят:

(a) В 3<sup>ем</sup> периоде А1, находящийся на игровой площадке, ударяет кулаком игрока своей команды А2.

(b) A1 покидает игровую площадку и ударяет кулаком зрителя.

(c) A6, находясь в зоне скамейки своей команды, ударяет игрока своей команды A7.

(d) A6 ударяет по секретарскому столу и повреждает устройство отсчета времени для броска.

**Интерпретация:** В ситуациях (a) и (b) A1, а в ситуациях (c) и (d) A6 должны быть дисквалифицированы и должны отправиться в раздевалку своей команды и оставаться там на протяжении всей игры, либо, по своему желанию, он может покинуть здание. Наказанием является предоставление 2 штрафных бросков с последующим вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.



**СТ. 39 ДРАКА**

- 39-1** **Определение.** Команде предоставляется вбрасывание в результате того, что она контролировала мяч в тот момент, когда вспыхнула или угрожала вспыхнуть драка. Когда игра возобновится, данная команда может использовать только оставшееся время на устройстве отсчета времени для броска.
- 39-2** **Пример:** Команда А владеет мячом в течение 20 секунд в тот момент, когда происходит ситуация, которая может привести к драке. Судьи дисквалифицируют членов обеих команд за покидание пределов зоны скамейки своей команды.
- Интерпретация:** Команде А, которая контролировала мяч перед тем, как началась драка, предоставляется вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола только за 4 секунды до окончания времени для броска.
- 39-3** **Определение.** Когда помощник тренера, запасной, удаленный игрок или **сопровождающий член делегации** дисквалифицируется в ситуации драки, и технический фол записывается тренеру в протоколе как 'В', то наказание должно быть таким же, как за любой другой дисквалифицирующий фол.
- 39-4** **Пример:** В ситуации драки А6 дисквалифицируется за выход на площадку.
- Интерпретация:** Тренер команды А наказывается фолом, который записывается как 'В<sub>2</sub>'. Поскольку данный фол был совершен А6, наказанием является предоставление 2 штрафных бросков и права на владение мячом команды В.
- 39-5** **Пример:** А1 и В1 начинают драку на игровой площадке. В этот момент, А6 и В6 выходят на площадку, но не принимают участия в драке. А7 также выходит на площадку и ударяет В1 кулаком в лицо.
- Интерпретация:** А1 и В1 должны быть дисквалифицированы, с записью как 'D<sub>2</sub>'. **А6, А7 и В6 дисквалифицируются за выход на игровую площадку во время драки,** тренер А и тренер В наказываются техническими фолом, которые записываются как 'В<sub>2</sub>'. **В протоколе,** в оставшихся пустых графах фолов А6, А7 и В6 должно быть записано 'F'. **Наказания за оба** дисквалифицирующих и технических фолы компенсируются.

## СТ. 42 ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

**42-1** **Определение.** В особых ситуациях, когда необходимо провести несколько наказаний в один и тот же период остановки часов, судьи должны обращать особое внимание на порядок, в котором произошли нарушения или фолы, при определении того, какие наказания должны быть проведены, а какие наказания отменены.

**42-2** **Пример:** А1 выполняет бросок с игры в прыжке. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. После сигнала, когда А1 все еще находится в воздухе, В1 совершает неспортивный фол на А1 и:

- (a) Мяч не попадает по кольцу.
- (b) Мяч лишь касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) Мяч попадает в корзину.

**Интерпретация:** Во всех случаях неспортивный фол В1 не может быть проигнорирован.

- (a) В1 совершил фол на А1 в тот момент, когда А1 находился в процессе броска. Нарушение времени для броска команды А должно быть проигнорировано, поскольку оно произошло после неспортивного фола. А1 должно быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска с последующим вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- (b) Никакого нарушения времени для броска не произошло. А1 должно быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска с последующим вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- (c) А1 должно быть засчитано 2 или 3 очка и предоставлен 1 дополнительный штрафной бросок с последующим вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**42-3** **Пример:** На А1, находящемся в процессе броска с игры, фолит В2. Затем, когда А1 все еще находится в процессе броска, на нем фолит В1.

**Интерпретация:** Фол В1 должен быть проигнорирован, за исключением неспортивного или дисквалифицирующего фола.

**42-4** **Пример:** В1 совершает неспортивный фол на А1. После этого фола технические фолы совершают тренер А и тренер В.

**Интерпретация:** Только одинаковые наказания компенсируются в том порядке, в котором они произошли. Поэтому должны компенсироваться наказания за технические фолы тренеров. Игра должна возобновиться предоставлением 2 штрафных бросков А1 и права на владение мячом команде А.

**42-5** **Пример:** В1 совершает неспортивный фол на А1, выполняющем удачный бросок с игры. Затем А1 совершает технический фол.

**Интерпретация:** Попадание с игры А1 засчитывается. Наказания за неспортивный и технический фолы (1 штрафной бросок и право на владение мячом для обеих команд) компенсируются и игра возобновляется вбрасыванием из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией, как и после любого заброшенного мяча с игры.

**42-6 Пример:** Пытаясь освободиться, В1 отталкивает А1, за что наказывается персональным фолом. Это 3<sup>ий</sup> фол команды В. Позже (но не приблизительно в то же самое время) А1 ударяет В1 локтем, за что наказывается неспортивным фолом.

**Интерпретация:** Это не является обоюдным фолом, поскольку фолы В1 и А1 не произошли приблизительно в одно и то же время. Игра возобновляется предоставлением 2 штрафных бросков В1 и права на владение мячом команде В.

**42-7 Пример:** В1 совершает фол на А1, который ведет мяч, это 3<sup>ий</sup> фол команды В. После этого, А1 бросает мяч в тело В1 (руки, ноги, туловище и т.д.).

**Интерпретация:** А1 наказывается техническим фолом. Любой из игроков команды В выполняет 1 штрафной бросок с последующим вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**42-8 Пример:** В1 совершает фол на А1, который ведет мяч, это 5<sup>ый</sup> фол команды В. После этого, А1 с близкого расстояния бросает мяч в лицо (голову) В1.

**Интерпретация:** А1 наказывается дисквалифицирующим фолом и должен отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Игроку, заменившему А1, предоставляются 2 штрафных броска при этом никто из игроков не должен занимать места для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны. После этого, любой из игроков команды В выполняет 2 штрафных броска с последующим вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**42-9 Пример:** В1 совершает фол на А1, который ведет мяч, это 3<sup>ий</sup> фол команды В. После этого, А1 с близкого расстояния бросает мяч в лицо (голову) В1.

**Интерпретация:** А1 наказывается дисквалифицирующим фолом и должен отправиться в раздевалку своей команды, где он должен оставаться на протяжении всей игры либо, при желании, может покинуть здание. Любой из игроков команды В выполняет 2 штрафных броска с последующим вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**42-10 Пример:** В1 совершает фол на А1, который ведет мяч, это 5<sup>ый</sup> фол команды В. После этого, А1 бросает мяч в тело В1 (руки, ноги, туловище и т.д.).

**Интерпретация:** A1 наказывается техническим фолом. A1 предоставляются 2 штрафных броска при этом никто из игроков не должен занимать места для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны. После этого, любой из игроков команды В выполняет 1 штрафной бросок с последующим вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**42-11** **Определение.** Если обоюдные фолы или фолы с одинаковыми наказаниями совершаются во время проведения штрафных бросков, то фолы должны быть назначены, но никакие наказания не проводятся.

**42-12** **Пример:** A1 предоставляются 2 штрафных броска. После 1<sup>го</sup> штрафного броска:  
(a) A2 и B2 совершают обоюдный фол.  
(b) A2 и B2 совершают технические фолы.

**Интерпретация:** Фолами должны быть наказаны A2 и B2, после чего A1 должен выполнить 2<sup>ой</sup> штрафной бросок. Игра должна возобновиться, как и после любого обычного последнего или единственного штрафного броска.

**42-13** **Пример:** A1 предоставляются 2 штрафных броска. Оба штрафных броска удачны. Прежде чем мяч снова становится живым после последнего штрафного броска:  
(a) A2 и B2 совершают обоюдный фол.  
(b) A2 и B2 совершают технические фолы.

**Интерпретация:** Фолами должны быть наказаны A2 и B2, после чего игра должна возобновиться вбрасыванием из-за лицевой линии, как и после любого удачного последнего или единственного штрафного броска.

**42-14** **Определение.** В случае обоюдных фолов и после компенсации одинаковых наказаний против обеих команд (если нет других наказаний, которые осталось провести) игра продолжается вбрасыванием для команды, которая контролировала мяч или имела право на владение мячом перед первым несоблюдением Правил.

В том случае, если ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом перед первым несоблюдением Правил, происходит ситуация спорного броска. Игра продолжается вбрасыванием в соответствии с процессом поочередного владения.

**42-15** **Пример:** Во время перерыва в игре между 1<sup>ым</sup> и 2<sup>ым</sup> периодами игроки A1 и B1 совершают дисквалифицирующие фолы либо тренер А и тренер В совершают технические фолы.  
Стрелка поочередного владения указывает в пользу:  
(a) Команды А.  
(b) Команды В.

**Интерпретация:**

(a) Игра возобновляется вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола. В тот момент, когда мяч касается

- игрока на игровой площадке или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды В.
- (b) Следует аналогичная процедура, начинающаяся предоставлением вбрасывания команде В.

## СТ. 44 ИСПРАВЛЯЕМЫЕ ОШИБКИ

**44-1** **Определение.** Для того чтобы быть исправляемой, ошибка должна быть обнаружена судьями, судьями-секретарями или комиссаром (если присутствует) прежде, чем мяч станет живым после того, как он в первый раз стал мертвым после включения игровых часов вслед за ошибкой. Т.е.:

Происходит ошибка во время мертвого мяча	Ошибка исправляемая
Мяч живой	Ошибка исправляемая
Игровые часы включены или продолжают идти	Ошибка исправляемая
Мяч мертвый	Ошибка исправляемая
Мяч живой	Ошибка больше не может быть исправлена

После исправления ошибки игра должна быть возобновлена и мяч должен быть предоставлен команде, которая имела право на владение мячом в тот момент, когда игра была прервана для исправления ошибки.

**44-2** **Пример:** В1 фолит на А1, и это 4<sup>ый</sup> фол команды В. Судья совершает ошибку, предоставляя А1 2 штрафных броска. После удачного последнего штрафного броска игра продолжается и игровые часы включаются. В2 получает мяч, ведет его и забрасывает в корзину.

Ошибка обнаруживается:

(а) прежде, чем

(b) после того, как

мяч оказался в распоряжении игрока команды А для вбрасывания из-за лицевой линии.

### **Интерпретация:**

Попадание В2 засчитывается.

В ситуации (а) ошибка все еще является исправляемой. Любой удачный штрафной бросок должен быть отменен, и команде А должен быть предоставлен мяч для вбрасывания из-за лицевой линии, где игра была прервана для исправления ошибки.

В ситуации (b) ошибка больше не является исправляемой, и игра продолжается.

**44-3** **Пример:** В1 фолит на А1, и А1 предоставляются 2 штрафных броска. После удачного первого штрафного броска, В2 ошибочно берет мяч и выбрасывает мяч из-за лицевой линии. Ошибка о непредоставлении А1 второго штрафного броска обнаруживается в тот момент, когда В3 ведет мяч в своей передовой зоне за 18 секунд до окончания времени для броска.

**Интерпретация:** Игра должна быть немедленно остановлена. А1 должен быть предоставлен 2<sup>ой</sup> штрафной бросок, при этом никто из игроков не должен занимать места для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, где игра была прервана за 18 секунд до окончания времени для броска.

**44-4** **Пример:** Если ошибка заключается в выполнении штрафного(-ых) броска(-ов) не тем игроком, то штрафной(-ые) бросок(-ки), выполненный(-е) в результате ошибки, должен(-ны) быть отменен(-ы). Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, за исключением ситуации, когда игра уже началась. В этом случае мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где игра была прервана, если только не должны быть проведены наказания за дальнейшие несоблюдения Правил. Если судьи понимают, что не тот игрок намеревается выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки), и это обнаруживается прежде, чем мяч покинул руки игрока при выполнении 1<sup>го</sup> или единственного штрафного броска, то он должен быть немедленно замещен на правильного игрока для выполнения штрафного(-ых) броска(-ов) без какого-либо наказания.

**44-5** **Пример:** В1 фолит на А1, и это 6<sup>ой</sup> фол команды В. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 2 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается:

- (a) Прежде, чем мяч покинул руки А2 при выполнении 1<sup>го</sup> штрафного броска.
- (b) После того, как мяч покинул руки А2 при выполнении 1<sup>го</sup> штрафного броска.
- (c) После удачного 2<sup>го</sup> штрафного броска.

**Интерпретация:**

В ситуации (a) ошибка немедленно исправляется, и А1 должен выполнить 2 штрафных броска без какого-либо наказания для команды А.

В ситуациях (b) и (c) 2 штрафных броска отменяются и игра возобновляется вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска.

Аналогичная процедура применяется в том случае, если фол В1 является неспортивным. В данной ситуации право на владение мячом как часть наказания также отменяется и игра возобновляется вбрасыванием для команды В из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**44-6** **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска, после чего технический фол совершает тренер В. Вместо А1, который должен был выполнить 2 штрафных броска за фол В1, все 3 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается прежде, чем мяч покинул руки А3, выполняющего вбрасывание в результате технического фола тренера В.

**Интерпретация:** 2 штрафных броска, которые были выполнены А2 вместо А1 должны быть отменены. Штрафной бросок в качестве наказания за технический фол был выполнен А2 правильно, поэтому игра возобновляется вбрасыванием для команды А из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

**44-7** **Определение.** После того как ошибка исправлена, игра должна быть возобновлена с того места, где она была прервана для исправления



ошибки, если только исправление не заключается в предоставлении положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов) и:

- (a) Если не произошло смены командного владения мячом с момента совершения ошибки, тогда игра должна продолжиться, как и после любого(-ых) обычного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).
- (b) Если не произошло смены командного владения мячом с момента совершения ошибки и та же команда забросила мяч, тогда ошибка игнорируется и игра продолжается, как и после любого обычного попадания с игры.

**44-8** **Пример:** В1 фолит на А1, и это 5<sup>ый</sup> фол команды В. А1 ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков. А2 ведет мяч на игровой площадке в тот момент, когда В2 выбивает мяч в аут. Тренер А просит предоставить тайм-аут. Во время тайм-аута судьи обнаруживают ошибку либо их внимание привлечено к тому, что А1 должны были быть предоставлены 2 штрафных броска.

**Интерпретация:** А1 должны быть предоставлены 2 штрафных броска, и игра должна продолжиться, как и после любого(-ых) обычного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

**44-9** **Пример:** В1 фолит на А1, и это 5<sup>ый</sup> фол команды В. А1 ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков. После вбрасывания В1 фолит на А2, выполняющем неудачную попытку броска с игры, и А2 предоставляются 2 штрафных броска. Тренеру А предоставляется тайм-аут. Во время тайм-аута судьи обнаруживают ошибку либо их внимание привлечено к тому, что А1 должны были быть предоставлены 2 штрафных броска.

**Интерпретация:** А1 должны быть предоставлены 2 штрафных броска, при этом никто из игроков не должен занимать места для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны. Затем А2 выполнит 2 штрафных броска и игра продолжится, как и после любого(-ых) обычного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

**44-10** **Пример:** В1 фолит на А1, и это 5<sup>ый</sup> фол команды В. А1 ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков. После вбрасывания А2 забрасывает мяч с игры. Прежде чем мяч стал живым, судьи обнаруживают ошибку.

**Интерпретация:** Ошибка игнорируется и игра продолжается, как и после любого обычного попадания с игры.

**СТ. 46 СТАРШИЙ СУДЬЯ: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА****46-1 Определение. Процедура применения просмотра системы немедленного видеоповтора:**

1. Просмотр системы немедленного видеоповтора осуществляется судьями.
2. В случае если решение судей подлежит просмотру с использованием системы немедленного видеоповтора, то судьи должны продемонстрировать первоначальное решение на игровой площадке.
3. Перед просмотром системы немедленного видеоповтора судьи могут собрать как можно больше информации от судей-секретарей и комиссара (если присутствует).
4. Старший судья принимает решение относительно того, будет ли использоваться просмотр системы немедленного видеоповтора. Если нет, то первоначальное решение судьи остается в силе.
5. После просмотра системы немедленного видеоповтора первоначальное решение судьи(-ей) может быть исправлено только в том случае, если просмотр предоставляет ясное и убедительное наглядное доказательство для этого.
6. Если используется просмотр системы немедленного видеоповтора, то он должен быть осуществлен не позднее чем до начала следующего периода или до подписания протокола старшим судьей, если иное не оговорено.
7. Судьи должны задержать обе команды на игровой площадке по окончании 2<sup>го</sup> периода в том случае, если просмотр системы немедленного видеоповтора будет использоваться для определения того, произошли ли фол, нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок, нарушение времени для броска или нарушение правила 8 секунд до окончания игрового времени 2<sup>го</sup> периода либо должно ли игровое время быть добавлено на игровых часах.
8. Судьи должны задержать обе команды на игровой площадке каждый раз, когда просмотр системы немедленного видеоповтора будет использоваться по окончании 4<sup>го</sup> периода и каждого дополнительного периода.
9. Просмотр системы немедленного видеоповтора должен быть осуществлен как можно быстрее. Судьи могут увеличить продолжительность просмотра в случае возникновения технических проблем.
10. Если система немедленного видеоповтора неисправна и отсутствует утвержденное запасное оборудование, то она не может использоваться.
11. Во время просмотра системы немедленного видеоповтора судьи должны обеспечить, чтобы никакие неправомочные лица не были допущены к монитору системы немедленного видеоповтора.

12. После завершения просмотра системы немедленного видеоповтора старший судья должен отчетливо продемонстрировать перед секретарским столом окончательное решение и при необходимости сообщить о нем тренерам обеих команд.

**46-2 Пример:** А1 выполняет удачный бросок с игры в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании периода или игры. Засчитываются 2 или 3 очка. Судьи сомневаются относительно того, был ли бросок А1 выполнен после окончания игрового времени.

**Интерпретация:** Если просмотр системы немедленного видеоповтора предоставляет ясное и убедительное наглядное доказательство того, что мяч был выпущен из рук после окончания игрового времени периода или игры, то попадание отменяется. Если просмотр устанавливает, что мяч был выпущен из рук до окончания игрового времени периода или игры, то старший судья подтверждает, что 2 или 3 очка засчитываются команде А.

**46-3 Пример:** Команда В ведет в счете 2 очка. Сигнал игровых часов об окончании периода или игры звучит в тот момент, когда А1 выполняет бросок с игры, и засчитываются 2 очка. Судьи сомневаются относительно того, должно ли быть засчитано 3 очка в результате броска А1.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться в любое время для определения того, должно ли быть засчитано 2 или 3 очка в результате удачного броска с игры.

**46-4 Пример:** А1 выполняет удачный 3-хочковый бросок с игры, и практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании периода. Судьи сомневаются относительно того, коснулся ли А1 ограничивающей линии при выполнении броска.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться по окончании периода для определения того, был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода. Кроме того, просмотр системы немедленного видеоповтора также может использоваться для определения того, сколько времени должно остаться на игровых часах в том случае, если произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.

**46-5 Пример:** За 1:37 до окончания 4<sup>го</sup> периода звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. В то же время, А1 забивает мяч с игры, и А2 совершает фол под кольцом на В2. Судьи сомневаются относительно того, находился ли мяч все еще в руках А1 в момент истечения времени для броска.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться для определения того, был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал устройства времени для броска.

В случае если просмотр системы немедленного видеоповтора подтверждает, что мяч был выпущен из рук до окончания времени

для броска, то мяч должен быть засчитан, и проведено наказание за фол A2.

В случае если просмотр системы немедленного видеоповтора подтверждает, что мяч был выпущен из рук после окончания времени для броска, то мяч не засчитывается, и фол A2 игнорируется.

**46-6** **Пример:** За 1:37 до окончания 4<sup>го</sup> периода звучит сигнал устройства отсчета времени для броска. В то же время, A1 забивает мяч с игры, и B1 совершает фол под кольцом на A2. Судьи сомневаются относительно того, находился ли мяч все еще в руках A1 в момент истечения времени для броска.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться для определения того, был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал устройства времени для броска.

В случае если просмотр системы немедленного видеоповтора подтверждает, что мяч был выпущен из рук до окончания времени для броска, то мяч должен быть засчитан, и проведено наказание за фол B1.

В случае если просмотр системы немедленного видеоповтора подтверждает, что мяч был выпущен из рук после окончания времени для броска, то мяч не засчитывается, и фол B1 игнорируется.

**46-7** **Пример:** A1 выполняет удачный бросок с игры, и практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании периода. Судьи сомневаются относительно того, произошло ли нарушение времени для броска.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться для определения того, был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода. Кроме того, просмотр системы немедленного видеоповтора также может использоваться для определения того, сколько времени должно остаться на игровых часах в том случае, если произошло нарушение времени для броска.

**46-8** **Пример:** A1 выполняет удачный бросок с игры, и практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании периода. Судьи сомневаются относительно того, совершила ли команда A нарушение правила 8 секунд.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться по окончании периода для определения того, был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода. Кроме того, просмотр системы немедленного видеоповтора также может использоваться для определения того, сколько времени должно остаться на игровых часах в том случае, если произошло нарушение правила 8 секунд.

**46-9** **Пример:** Команда B ведет в счете 2 очка. Сигнал игровых часов об окончании периода или игры звучит в тот момент, когда B1 совершает персональный фол на A1, который ведет мяч. Это 5<sup>ый</sup> фол команды B.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться в любое время для определения того,

произошел ли фол до окончания игрового времени. Если да, то 2 штрафных должны быть предоставлены А1, а на игровых часах должно быть выставлено оставшееся игровое время.

**46-10** **Пример:** А1 выполняет бросок с игры в тот момент, когда на нем фолит В1. Практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании периода. Бросок с игры неудачен.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться для определения того, произошел ли фол В1 прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов.

В случае если просмотр системы немедленного видеоповтора подтверждает, что фол произошел до окончания периода, то на игровых часах должно быть выставлено оставшееся игровое время и проведены штрафные броски.

В случае если просмотр системы немедленного видеоповтора подтверждает, что фол произошел после окончания периода, то фол В1 игнорируется и никакие штрафные броски не предоставляются А1, если только фол В1 не расценен как неспортивный или дисквалифицирующий и игра еще не закончена.

**46-11** **Пример:** За 5:53 до окончания 1<sup>го</sup> периода мяч катится по игровой площадке к боковой линии в тот момент, когда А1 и В1 пытаются установить контроль над ним. Мяч выходит в аут, и вбрасывание предоставляется команде А. Судьи сомневаются относительно того, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

**Интерпретация:** Судьи не могут использовать просмотр системы немедленного видеоповтора в это время. Для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут, просмотр может использоваться только в то время, когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в 4<sup>ом</sup> периоде и каждом дополнительном периоде.

**46-12** **Пример:** А1 выполняет бросок с игры, мяч попадает в корзину и засчитываются 3 очка. Судьи сомневаются относительно того, был ли бросок выполнен из зоны 3-хочковых бросков с игры.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться в любое время в течение игры для определения того, 2 или 3 очка необходимо засчитать в результате удачного броска с игры. Просмотр данной игровой ситуации должен быть проведен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый. А также:

1. Когда на игровых часах остаётся 2:00 минуты или менее в четвёртом или каждом дополнительном периоде, система немедленного видеоповтора может использоваться, когда забит мяч с игры и игровые часы остановлены.

2. Запрос о тайм-ауте или замене может быть отменён, когда процедура видеоповтора завершена и результат видеопросмотра продемонстрирован.

**46-13** **Пример:** В1 фолит на А1, и ему предоставляются 2 штрафных броска. Судьи сомневаются относительно правильности игрока, кто должен выполнять штрафные броски.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться в любое время в течение игры для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки), прежде чем мяч оказался в распоряжении игрока для выполнения своего 1<sup>го</sup> штрафного броска. Просмотр по-прежнему может использоваться после того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего штрафной(-ые) бросок(-ки), но если видеоповтор подтверждает, что не тот игрок выполнил штрафной(-ые) бросок(-ки), то происходит исправляемая ошибка. Выполненный(-ые) штрафной(-ые) бросок(-ки) и право на владение мячом (если является частью наказания) должны быть отменены, и мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска.

**46-14 Пример:** А1 и В1 начинают бить друг друга кулаками, после чего другие игроки участвуют в драке. Спустя несколько минут судьи наводят порядок на игровой площадке.

**Интерпретация:** Как только порядок наведен, судьи могут воспользоваться просмотром системы немедленного видеоповтора для того, чтобы определить игроков и лиц на скамейке команды, которые вышли на игровую площадку во время драки. После сбора ясных и убедительных сведений по игровой ситуации драки, старший судья должен отчетливо продемонстрировать перед секретарским столом окончательное решение и сообщить о нем обоим тренерам.

**46-15 Пример:** За 1:45 до окончания дополнительного периода А1, находящийся рядом с боковой линией, передает мяч А2. При передаче В1 выбивает мяч в аут. Судьи сомневаются относительно того, не находился ли А1 уже в ауте, передавая мяч.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора не может использоваться для определения того, вышел ли игрок или мяч в аут.

**46-16 Пример:** За 1:37 до окончания 4<sup>го</sup> периода мяч выходит в аут. Мяч предоставляется команде А для вбрасывания. Затем команде А предоставляется тайм-аут. Судьи сомневаются относительно того, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

**Интерпретация:** Просмотр системы немедленного видеоповтора может использоваться для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут. Время тайм-аута продолжительностью в 1 минуту начнется только после того, как закончится просмотр.

**46-17 Определение.** Перед игрой старший судья утверждает систему немедленного видеоповтора и сообщает обоим тренерам о ее наличии. Только та система немедленного видеоповтора, которая утверждена старшим судьей, может использоваться для просмотра видеоповтора.

**46-18 Пример:** А1 выполняет бросок с игры в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. Бросок удачен. Утвержденная система немедленного видеоповтора на игровой площадке отсутствует, но менеджер команды В утверждает, что игра снималась на видеокамеру команды с хорошей позиции и предоставляет судьям видеозапись для просмотра видеоповтора.



**Интерпретация:** В просмотре должно быть отказано.

**46-19** **Определение.** После неисправности игровых часов или устройства отсчёта времени для броска, **старший судья** уполномочен использовать систему немедленного видеоповтора для определения того, сколько времени должно быть выставлено на игровых часах или устройстве.

**46-20** **Пример:** за 42.2 до окончания второго периода, команда А переводит мяч в свою передовую зону. В этот момент судьи обнаруживают, что игровые часы и устройство времени для броска выключились.

**Интерпретация:** Игра должна быть остановлена немедленно. Система немедленного видеоповтора должна быть использована для определения того, сколько времени должно быть установлено на обоих устройствах. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена.